



**Prefeitura
de Rolândia**

**SECRETARIA MUNICIPAL DE EDUCAÇÃO
ATIVIDADES COMPLEMENTARES DE ESTUDO – COVID 19**



**ROTEIRO DE ATIVIDADES COMPLEMENTARES DE ESTUDO – COVID 19
24º ROTEIRO**

ALUNO(A): _____

ESCOLA MUNICIPAL SÃO FERNANDO

TURMA: CLASSE ESPECIAL

PROFESSOR: ZILDA, DENISE, DANIELA ROSA, JESUEL

**COMPONENTES CURRICULARES: LÍNGUA PORTUGUESA – MATEMÁTICA - HISTÓRIA –
EDUCAÇÃO FÍSICA – ARTE – LÍNGUA INGLESA.**

PERÍODO DE REALIZAÇÃO: 19A 23 DE OUTUBRO DE 2020.

O QUE VAMOS ESTUDAR?

LÍNGUA PORTUGUESA: Ortografia; Consciência fonológica; unidades fonológicas ou segmentos sonoros.

MATEMÁTICA: Representação, leitura e escrita de números naturais até 100 por extenso. Algoritmos para resolver operações de adição e subtração.

HISTÓRIA: Diversidade cultural e cidadania no meio social.

EDUCAÇÃO FÍSICA: Brincadeiras e jogos da cultura popular, amarelinha.

ARTE: Teatro de dedoche: jogos teatrais; a partir da literatura infantil, encenações de movimento, voz e criação de um personagem.

LÍNGUA INGLESA: Repertório lexical relacionado as frutas – *fruits*

PARA QUE VAMOS ESTUDAR ESSES CONTEÚDOS?

- Segmentar, com a mediação do professor e progressivamente com autonomia, palavras em sílabas, remover e substituir sílabas iniciais, mediais ou finais para criar novas palavras, a fim de compreender que este é um dos princípios para formação de novas palavras. Trabalhar mais palavras com SS, RR, S com som de Z, M final, palavras com N intermediário, sílabas complexas (gra, fra, etc)
- Representar números de até duas ordens, utilizando recursos manipuláveis e digitais. Resolver operações de adição com apoio de recursos manipuláveis e/ou digitais, registros pictóricos e algorítmicos (com e sem agrupamento na dezena).
- Conhecer etnias e culturas que caracterizam nossa sociedade;
- Planejar e utilizar estratégias para resolver desafios de brincadeiras e jogos populares do contexto comunitário local e regional.
- Experimentar possibilidades criativas de movimento e de voz na criação de um personagem teatral, discutindo estereótipos
- Experimentar e representar cenicamente as possibilidades dramáticas na: literatura infantil, fábulas, dentre outros, por meio de teatro de dedoche, para conhecer e vivenciar as diversas possibilidades de representação.
- Conhecer e compreender com o apoio do(a) professor(a) sobre as frutas que servirão de subsídios

para a aquisição do próprio repertório lexical.

COMO VAMOS ESTUDAR OS CONTEÚDOS?

- Com ajuda de algum familiar; Organizando os estudos; Em seu caderno escreva o cabeçalho e coloque a data em que irá realizar as atividades

COMO VAMOS REGISTRAR O QUE APRENDEMOS?

- Lendo e escrevendo; Completando palavras; Fazendo as atividades; Brincando; Desenhando e pintando; Cantando.

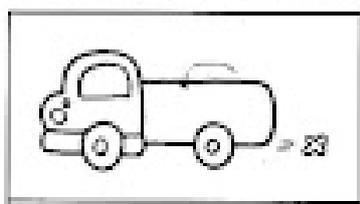
ESCOLA MUNICIPAL SÃO FERNANDO.

ROLÂNDIA, 19 DE OUTUBRO DE 2020.

SEGUNDA-FEIRA – DISCIPLINAS: LÍNGUA PORTUGUESA E MATEMÁTICA

LÍNGUA PORTUGUESA

- 1) ESCREVA O NOME DA FIGURA, DEPOIS COMPLETE O QUADRO COLOCANDO O NÚMERO DE SÍLABAS E A QUANTIDADE DE LETRAS.



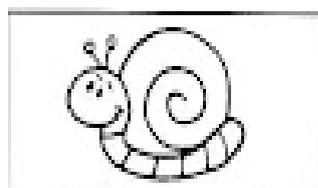
SÍLABAS: _____

LETRAS: _____



SÍLABAS: _____ SÍLABAS: _____

LETRAS: _____ LETRAS: _____



SÍLABAS: _____

LETRAS: _____



SÍLABAS: _____

LETRAS: _____



SÍLABAS: _____

LETRAS: _____

MATEMÁTICA

- 1) VAMOS RELEMBRAR:

C	D	U		
CENTENA	DEZENA	UNIDADE		
1	0	0	1 Centena	100
	1	0	1 dezena	10
		1	1 unidade	1

1
Unidade

10
1
Dezena

100
1
Centena

A) RESPRESENTE COM ALGARISMOS AS QUANTIDADES REPRESENTADAS:

B) REGISTRE OS NUMERAIS:

	C	D	U
CENTO E VINTE			
DUZENTOS E QUINZE			
CEM			
CINQUENTA E CINCO			
NOVE			

ESCOLA MUNICIPAL SÃO FERNANDO.

ROLÂNDIA, 20 DE OUTUBRO DE 2020.

TERÇA-FEIRA – DISCIPLINAS: LÍNGUA PORTUGUESA E MATEMÁTICA

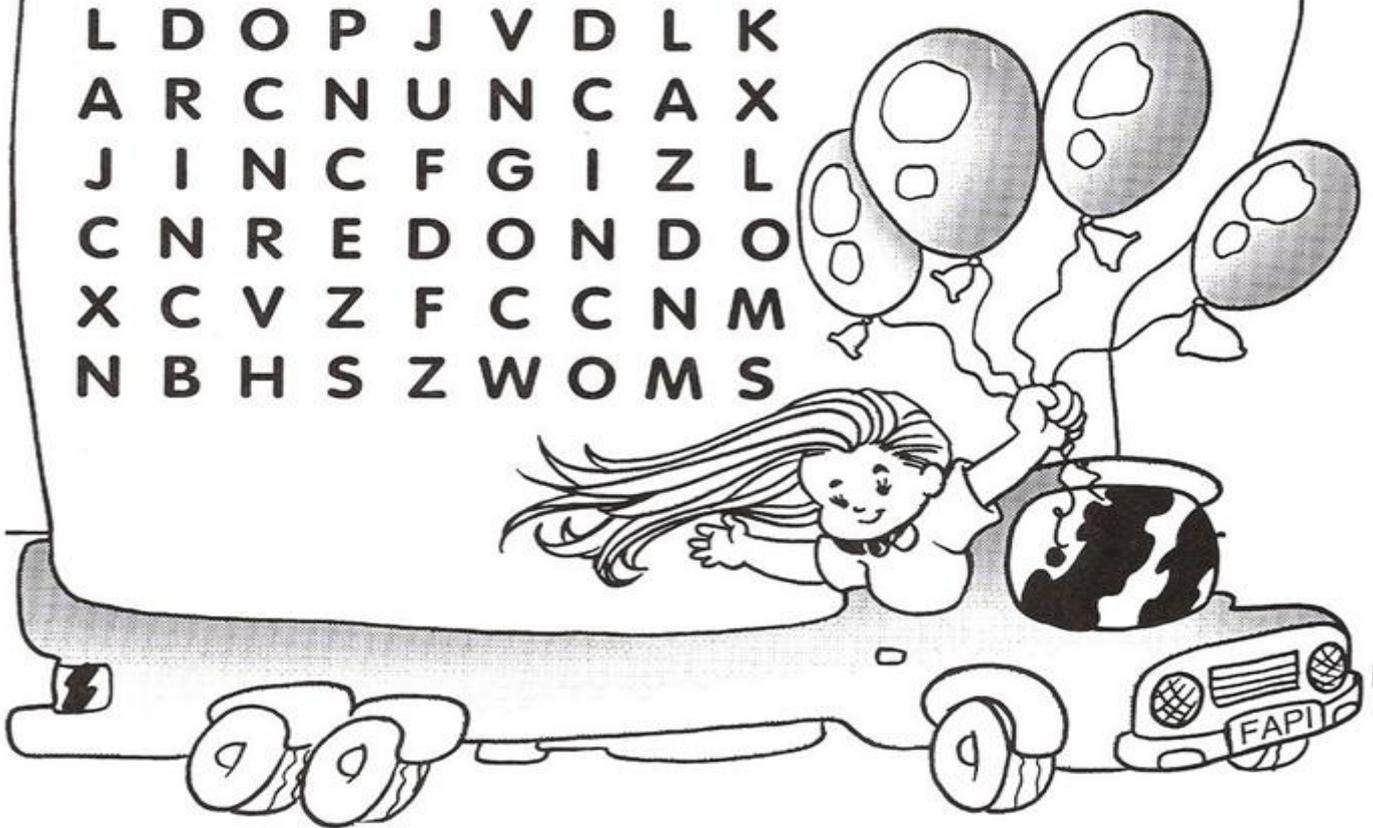
LÍNGUA PORTUGUESA

ACHA-PALAVRAS

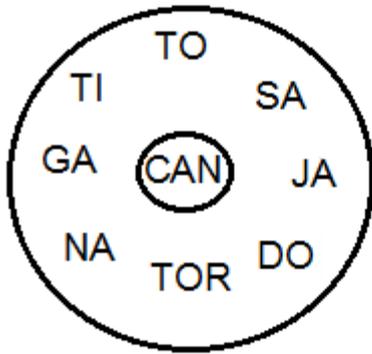
1) ENCONTRE AS PALAVRAS A SEGUIR NO CAÇA-PALAVRAS:

BENGALA – FAZENDA – INJEÇÃO – NUNCA – GANCHO – REDONDO – PONTE – CINCO – TINTA – IMUNDO.

B	D	I	N	J	E	Ç	Ã	O	M	B	C	X	T
E	H	M	N	D	S	T	J	D	H	D	H	T	I
N	D	U	R	P	O	N	T	E	K	H	Y	T	N
G	A	N	C	H	O	L	H	M	P	B	K	J	T
A	T	D	X	H	R	T	F	A	Z	E	N	D	A
L	D	O	P	J	V	D	L	K					
A	R	C	N	U	N	C	A	X					
J	I	N	C	F	G	I	Z	L					
C	N	R	E	D	O	N	D	O					
X	C	V	Z	F	C	C	N	M					
N	B	H	S	Z	W	O	M	S					



A) FORME PALAVRAS:



ATENÇÃO GAROTADA!

ANTES DO **P** E DO **B** SÓ **M** POSSO USAR.
 E, NO FINAL DA PALAVRA, **M** TAMBÉM VOU COLOCAR!

B) SIGA O MODELO:

AMENDOIM	_	A - MEN - DO - IM	4	SÍLABAS
CAPIM	_	_____	_____	SÍLABAS
IMAGEM	_	_____	_____	SÍLABAS
TREM	_	_____	_____	SÍLABA
ONTEM	_	_____	_____	SÍLABAS

MATEMÁTICA

1) RESOLVA AS OPERAÇÕES:

 $\begin{array}{r} 23 \\ +45 \\ \hline \end{array}$	 $\begin{array}{r} 72 \\ +22 \\ \hline \end{array}$	 $\begin{array}{r} 18 \\ +21 \\ \hline \end{array}$	 $\begin{array}{r} 36 \\ +11 \\ \hline \end{array}$
---	---	--	---

 $\begin{array}{r} 78 \\ - 12 \\ \hline \end{array}$	 $\begin{array}{r} 57 \\ - 14 \\ \hline \end{array}$	 $\begin{array}{r} 29 \\ - 21 \\ \hline \end{array}$	 $\begin{array}{r} 37 \\ - 13 \\ \hline \end{array}$
--	--	---	--

ESCOLA MUNICIPAL SÃO FERNANDO.

ROLÂNDIA, 21 DE OUTUBRO DE 2020.

QUARTA-FEIRA – DISCIPLINAS: LÍNGUA PORTUGUESA E HISTÓRIA

LÍNGUA PORTUGUESA

- 1) VAMOS RELEMBRAR O SOM DA LETRA R E DEPOIS PREENCHER AS PALAVRAS ABAIXO COM R OU RR:

R **OU** **RR**



U.....UBU
BO.....ACHA
TE.....AÇO
AMA.....ELO
BA.....IGA
FE.....ADURA
MA.....IPOSA
JA.....O
AMO.....A
CACHO.....O
TE.....EIRO
PI.....AÇA
CO.....IDA
GA.....AFA
GI.....AFA
VE.....UGA
TO.....ADA
PI.....ULITO

MACA.....ÃO
FA.....INHA
CADEI.....A
SE.....OTE
MO.....ANGO
GA.....OTE
BANDEI.....A
EMPU.....A
PENEI.....A
VERDU.....A
MA.....ECO
BA.....ATA



HISTÓRIA

FORMAÇÃO DO POVO BRASILEIRO

O POVO **BRASILEIRO** É A UNIÃO DE VÁRIOS POVOS. O PRIMEIRO POVO A HABITAR AS TERRAS BRASILEIRAS FORAM OS **ÍNDIOS**.

EM 1500 CHEGARAM OS **PORTUGUESES**, DEPOIS OS **ESPAANHÓIS**, QUE CONSTITUÍRAM OS BRANCOS NA FORMAÇÃO DO NOSSO PAÍS. COM A COLONIZAÇÃO DO BRASIL, VIERAM OS **AFRICANOS**. MUITO MAIS TARDE, JUNTARAM-SE A ESSE POVO OS IMIGRANTES **ITALIANOS, ALEMÃES, JAPONESES** E MUITOS OUTROS QUE AJUDARAM A CONSTRUIR NOSSO PAÍS.

1) ENCONTRE NO CAÇA-PALAVRAS AS PALAVRAS QUE ESTÃO EM DESTAQUE NO TEXTO(NEGRITO):

B	R	A	S	I	L	E	I	R	O	P	E	O	P	K	I
X	C	V	B	L	N	Q	R	H	J	K	S	N	J	L	T
Í	D	N	E	G	R	O	S	R	L	Ç	P	B	A	Ç	A
N	F	J	L	H	G	F	D	C	V	B	A	V	P	P	L
D	P	A	F	R	I	C	A	N	O	S	N	C	O	H	I
I	G	T	F	H	G	L	Ç	P	N	Q	H	D	N	D	A
O	H	A	L	E	M	Ã	E	S	D	P	Ó	S	E	S	N
S	K	B	R	A	N	C	O	S	G	U	I	K	S	G	O
P	L	Q	R	K	P	S	K	Ç	P	Z	S	G	E	Q	S
P	O	R	T	U	G	U	E	S	E	S	Z	P	S	D	P

ESCOLA MUNICIPAL SÃO FERNANDO.
ROLÂNDIA, 22 DE OUTUBRO DE 2020.
QUINTA-FEIRA – DISCIPLINAS: LÍNGUA PORTUGUESA E MATEMÁTICA.

LÍNGUA PORTUGUESA

1) LEIA A PARLENDIA COM ATENÇÃO E RESPONDA AS QUESTÕES:

COISAS ESQUISITAS

“ EU VI UMA BARATA

NA CARECA DO VOVÔ.
ASSIM QUE ELA ME VIU,
BATEU ASAS E VOOU.”

“ EU VI UMA ABELHA
NO NARIZ DA VOVÓ.
A ABELHA OLHOU, OLHOU,
NÃO PICOU, POIS TEVE DÓ.”

“ EU VI A COBRA
PERTO DO PÉ DA TIA
A COBRA VIA, MAS A TIA
NÃO VIA A COBRA, E SORRIA.”

“ EU VI UM JACARÉ
DEITADO NA REDE.
O BOCÃO NÃO ME MORDEU
PORQUE ERA UM QUADRO NA PAREDE.”

ELIAS JOSÉ

A) COPIE DO TEXTO ACIMA 3 PALAVRAS DE CADA, CONFORME A TABELA ABAIXO.

PALAVRAS COM:

1 SÍLABA	2 SÍLABAS	3 SÍLABAS	4 SÍLABAS

MATEMÁTICA

1) SIGA O MODELO E CONTINUE A ATIVIDADE.

$0 + 10 = \underline{10}$

$50 + 10 = \underline{\quad\quad\quad}$

$10 + 10 = \underline{\hspace{2cm}}$

$20 + 10 = \underline{\hspace{2cm}}$

$30 + 10 = \underline{\hspace{2cm}}$

$40 + 10 = \underline{\hspace{2cm}}$

$60 + 10 = \underline{\hspace{2cm}}$

$70 + 10 = \underline{\hspace{2cm}}$

$80 + 10 = \underline{\hspace{2cm}}$

$90 + 10 = \underline{\hspace{2cm}}$

2) SIGA A SEQUÊNCIA DE 10 EM 10.

10				50					100
----	--	--	--	----	--	--	--	--	-----

**ESCOLA MUNICIPAL SÃO FERNANDO.
ROLÂNDIA, 23 DE OUTUBRO DE 2020.
SEXTA-FEIRA – DISCIPLINAS: EDUCAÇÃO FÍSICA - ARTE – LÍNGUA INGLESA**

EDUCAÇÃO FÍSICA

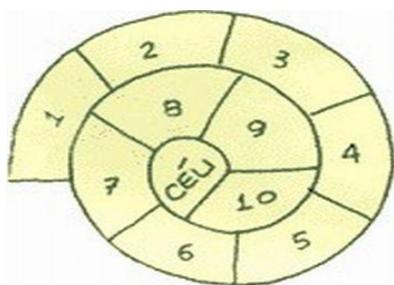
OUÇA O ÁUDIO E ASSISTA AO VÍDEO NO GRUPO PARA ENTENDER MELHOR COMO REALIZAR A ATIVIDADE.

O QUE VAMOS APRENDER: BRINCADEIRAS E JOGOS DA CULTURA POPULAR, AMARELINHA.

COMO VAMOS ESTUDAR ESSES CONTEÚDOS?

VIVENCIANDO A BRINCADEIRA AMARELINHA CARACOL.

NO 1º TRIMESTRE TIVEMOS A OPORTUNIDADE DE CONHECER E VIVENCIAR A AMARELINHA TRADICIONAL, HOJE NOSSA ATIVIDADE SERÁ A BRINCADEIRA AMARELINHA CARACOL, ESTA BRINCADEIRA DESENVOLVE A COORDENAÇÃO MOTORA AMPLA, O EQUILÍBRIO E A CONCENTRAÇÃO.



QUAIS MATERIAS PODEMOS UTILIZAR?

MATERIAIS COMO GIZ, PEDRA DE TERRA OU CACO DE TIJOLO, PEDRINHA OU TAMPINHA.

CONVERSE COM UM RESPONSÁVEL E ENCONTRE LOCAL ADEQUADO COM ESPAÇO PARA DESENHAR SUA AMARELINHA.

1. QUEM COMEÇAR JOGA A PEDRINHA OU TAMPINHA NA CASA MARCADA COM O NÚMERO 1 E VAI PULANDO DE CASA EM CASA, PARTINDO DA CASA 2 ATÉ O CÉU COM 1 PÉ SÓ PÉ NO CÉU DESCANSA.
2. SÓ É PERMITIDO PÔR UM PÉ EM CADA CASA.
3. QUANDO CHEGAR NO CÉU, O JOGADOR VIRA E VOLTA PULANDO NA MESMA MANEIRA, PEGANDO A PEDRINHA QUANDO ESTIVER NA CASA 2.
4. A MESMA PESSOA COMEÇA DE NOVO, JOGANDO A PEDRINHA NA CASA 2, SE PERDER O EQUILÍBRIO OU PISAR NA LINHA, PASSA A VEZ PARA PRÓXIMO.
5. ABRA O LINK COM PASSO A PASSO DA BRINCADEIRA:

<https://www.youtube.com/watch?v=HPrGgg7jID8>

A AMARELINHA CARACOL SE CARACTERIZA COMO JOGO POPULAR POR ISSO PODE

SER QUE SEUS FAMILIARES SAIBAM JEITOS DIFERENTES DE PULAR, CASO ISSO ACONTEÇA BRINQUE TAMBÉM DO JEITO DELES.

DE QUE FORMA VAMOS REGISTRAR O QUE APRENDEMOS?

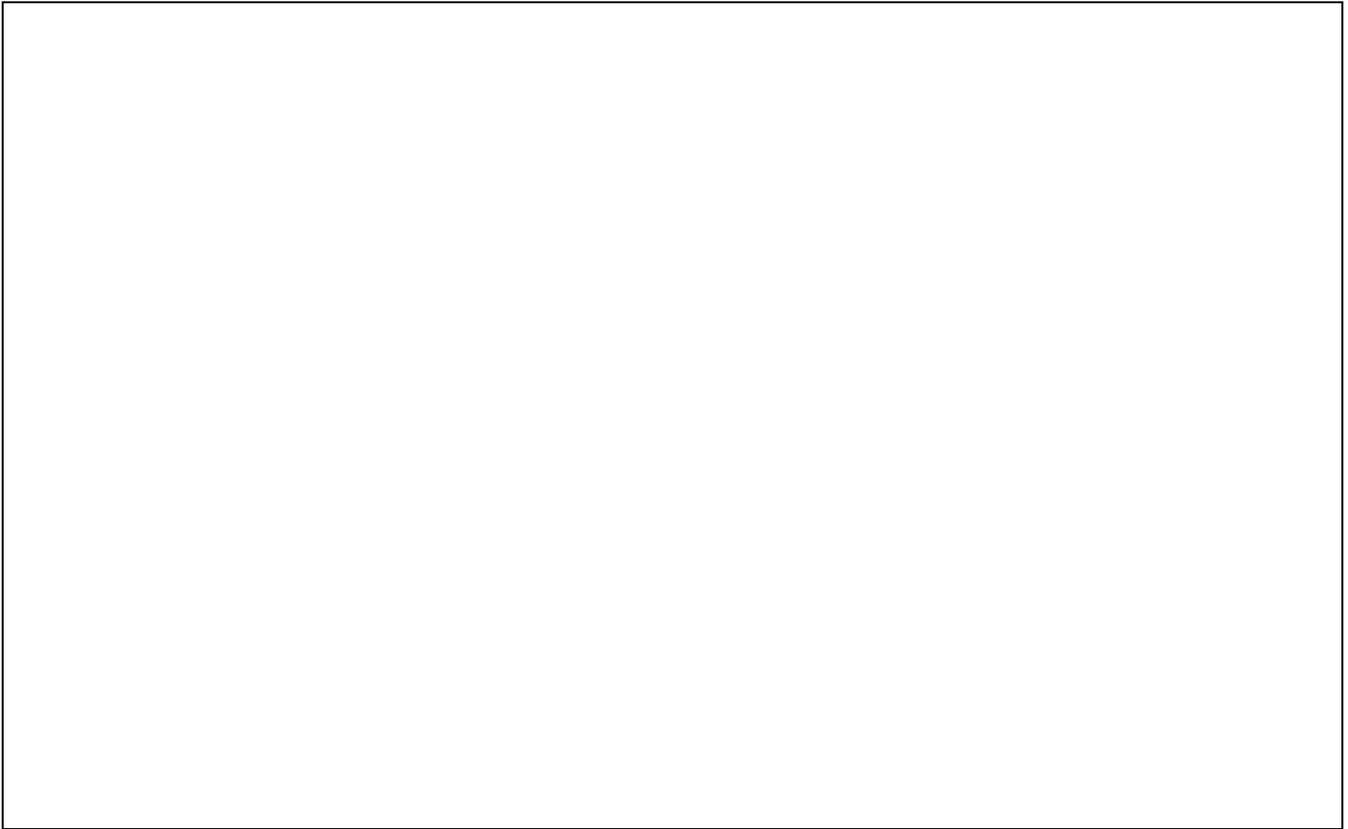
O ALUNO DEVERÁ COLOCAR A DATA, ESCREVER ATIVIDADE DE EDUCAÇÃO FÍSICA, COLOCAR O TÍTULO BRINCADEIRAS E JOGOS DA CULTURA POPULAR, AMARELINHA CARACOL:

TÍTULO: _____ DATA: ____ / ____ / ____

REGISTRE TAMBÉM ATRAVÉS DO QUADRO ABAIXO. VOCÊ DEVERÁ FAZER UM X NA CARETINHA CORRESPONDENTE AO SEU DESEMPENHO NA REALIZAÇÃO DA ATIVIDADE.

 ITENS	 SIM	 + OU -	 NÃO
CONSEGUI ALGUÉM PARA REALIZAR A ATIVIDADE COMIGO?			
ALGUM FAMILIAR CONHECIA A BRINCADEIRA DE AMARELINHA CARACOL			
EU JÁ SABIA PULAR A AMARELINHA CARACOL?			
GOSTEI DE REALIZAR A ATIVIDADE?			

ABAIXO DESENHE SUA AMARELINHA CARACOL BEM BONITA E COLORIDA.



ARTE

SAIBA QUE: DEDOCHE É UM BONECO MUITO SEMELHANTE AO FANTOCHE, COM A DIFERENÇA QUE É NO TAMANHO DOS DEDOS. PODEM SER FEITO, COM OS MESMOS MATERIAIS QUE UTILIZAMOS NOS FANTOCHE: FELTRO, TECIDO OU MATERIAL ALTERNATIVO.

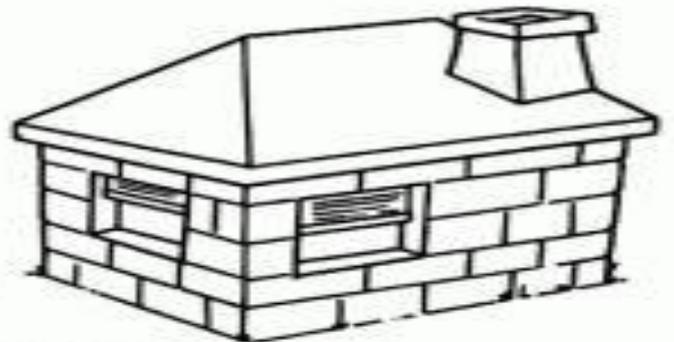
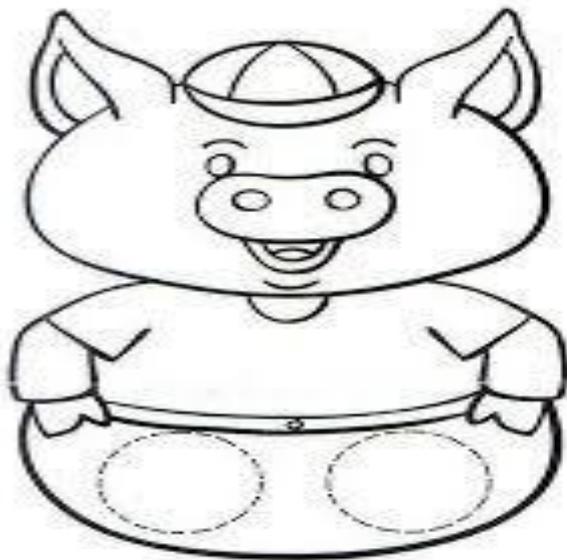
ATIVIDADE “CONFEÇÃO DE DEDOCHE”

1 - MODO DE FAZER:

VOCÊ CONHECE A HISTÓRIA DOS TRÊS PORQUINHOS? TENHO CERTEZA QUE SIM!! UTILIZANDO AS PERSONAGENS ABAIXO, VOCÊ DEVERÁ COLORIR CADA UM DELES E RECORTAR EM VOLTA. LEMBRANDO QUE VOCÊ DEVERÁ RECORTAR OS CÍRCULOS PONTILHADOS TAMBÉM, POIS É NESSE LOCAL QUE VOCÊ COLOCARÁ SEUS DEDINHOS QUE SERVIRÃO DE PERNAS PARA OS DEDOCHE. AGORA É SÓ CHAMAR A FAMÍLIA E DRAMATIZAR A HISTÓRIA DE SUAMANEIRA.

SEJA CRIATIVO (A), CAPRICHE E ENVIE FOTOS PARA A PROFESSORA DE ARTE!! NÃO ESQUEÇA DE REALIZAR UM DESENHO DA HISTÓRIA NO ROTEIRO COM DATA E O NOME DA ATIVIDADE: “24º ROTEIRO: COMPOSIÇÃO DE TEATRO DE DEDOCHE.

“24º ROTEIRO: COMPOSIÇÃO DE TEATRO DE DEDOCHE”



LÍNGUA INGLESA

ASSISTA AO VÍDEO DE SUGESTÃO:

[HTTPS://YOUTU.BE/9VJQNAFSN9Y](https://youtu.be/9VJQNAFSN9Y)

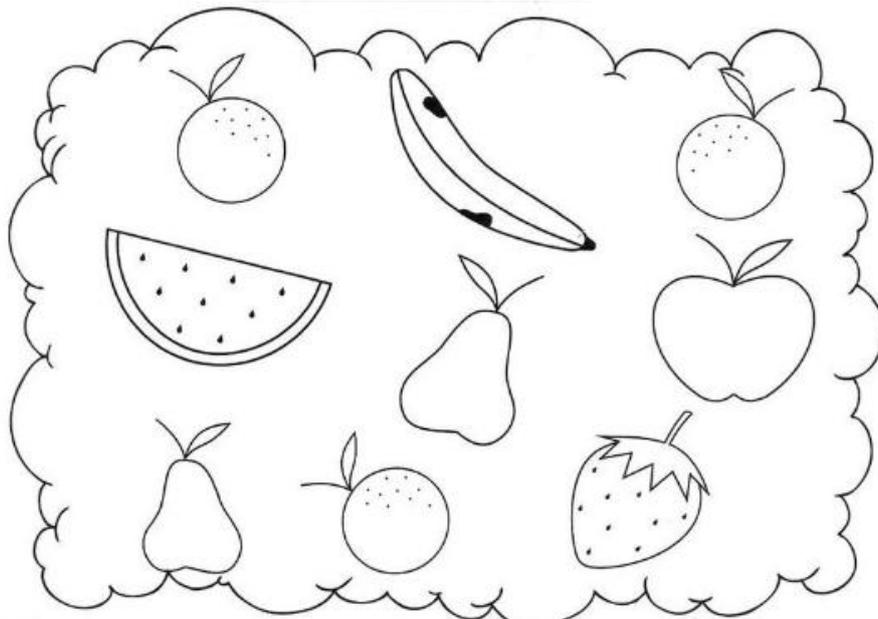
PINTE AS FRUTAS DE ACORDO COM O QUE ESTÁ INDICADO. DEPOIS, DESENHE E PINTE AS FRUTAS CONFORME AS QUANTIDADES INDICADAS NOS BALÕES.

Date: October, _____, 2020

EXERCISE

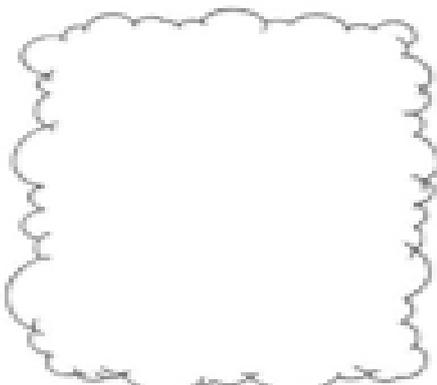
1- LET'S COLOR! (VAMOS COLORIR)

THREE ORANGES

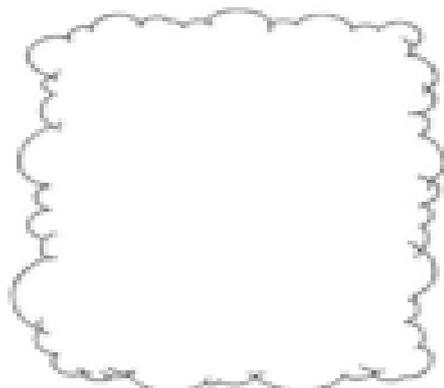


NOW, LET'S DRAW! (AGORA, VAMOS DESENHAR)

TWO BANANAS



FOUR APPLES





ROTEIRO DE ATIVIDADES COMPLEMENTARES DE ESTUDO – COVID 19

24º ROTEIRO

ESCOLA MUNICIPAL SÃO FERNANDO

ALUNO(A): _____.

PROFESSORA: DANIELA, DENISE, ZILDA

TURMA: CLASSE ESPECIAL COMPONENTES CURRICULARES: ARTE, EDUCAÇÃO FÍSICA, INGLÊS, LÍNGUA PORTUGUESA, MATEMÁTICA, HISTÓRIA, GEOGRAFIA, CIÊNCIAS E ENSINO RELIGIOSO.

PERÍODO DE REALIZAÇÃO: 19 A 23 DE OUTUBRO.

O QUE VOCÊ VAI ESTUDAR:

Língua Portuguesa:

- Relação grafema x fonema.
- Categorização gráfica e funcional.

Matemática:

- Números Naturais: representação, leitura e escrita por extenso até 30.
- Números Naturais: ordenação.

História:

- Direitos e responsabilidades no ambiente familiar.

Educação física:

- Esportes – jogos esportivos de marca.

Arte:

- Teatro de dedoche: jogos teatrais; a partir da literatura infantil, encenações de movimento, voz e criação de um personagem.

Inglês:

- Schoolobjects:|Objetos/materiais escolares.

Para que vamos estudar esses conteúdo?

- Identificar fonemas e sua representação gráfica, como princípio básico para aquisição do código escrito. Relacionar elementos sonoros (sílabas, fonemas, partes das palavras) com sua representação escrita, visando a apropriação do sistema alfabético como meio de comunicação e de representação de ideias.
- Representar números de até duas ordens utilizando recurso didático manipulável e digitais. Ordenar números, progressivamente, até 30 unidades.
- Apresentar às crianças os seus direitos, mostrando-lhes que estes, estão presentes em todos

os espaços do relacionamento humano, seja em casa, na escola ou na sociedade.

- Experimentar possibilidades criativas de movimento e de voz na criação de um personagem teatral, discutindo estereótipos
- Experimentar e representar cenicamente as possibilidades dramáticas na: literatura infantil, fábulas, dentre outros, por meio de teatro de dedoche, para conhecer e vivenciar as diversas possibilidades de representação.
- Apresentar a importância da observação das normas e das regras dos jogos esportivos de marca para assegurar a integridade própria e as dos demais participantes, valorizando a ética, a cooperação, o respeito e o acolhimento às diferenças, a competição saudável e o espírito esportivo.
- Conhecer e compreender com o apoio do (a) professor (a) o significado de palavras que nomeiam os materiais escolares para a aquisição do próprio repertório lexical.

Como vamos estudar os conteúdos?

- Com ajuda de algum familiar;
- Organize seus estudos;
- Em seu caderno coloque a data em que irá realizar as atividades;
- Assista as vídeos aulas pedidas pela professora!
- Organizando seus estudos com ajuda dos familiares, fazendo as atividades propostas, assistindo o vídeo da professora e das videoaulas paraná município (se puder) .
- No caderno ou na folha impressa utilizando lápis de escrever e lápis de cor quando necessário.

Como vamos registrar o que aprendemos?

Escrita

Leitura

Números ate 30

Interpretação de texto

Fazer a leitura do texto.

Encontrar e pintar no texto a palavra família.

Observar a palavra em destaque no texto.

Escrever em cada nuvem uma palavra iniciada com a mesma letra da palavra em destaque.

ESCOLA MUNICIPAL SÃO FERNANDO.

ROLÂNDIA, 19 DE OUTUBRO DE 2020.

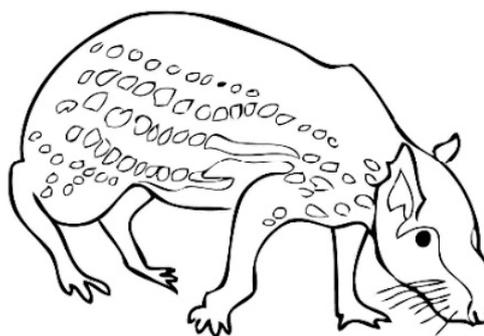
SEGUNDA- FEIRA.

LÍNGUA PORTUGUESA

LENDO E FORMANDO NOVAS PALAVRAS

LEIA.

A PACA CATA JACA NA MATA.



RESPONDA.

1 - QUAL ANIMAL É CITADO ACIMA?

--	--	--	--

2 – QUE FRUTA A PACA CATA?

--	--	--	--

3 – ONDE A PACA CATA JACA?

--	--	--	--

- REESCREVA A FRASE TROCANDO OS DESENHOS PALAVRAS.

A  CATA  NA  .

MATEMÁTICA

1- COM A AJUDA DE UM ADULTO ESCREVA:

1 11

2 12

3 13

4 14

5 15

6 16

7 17

8 18

9 19

10 20

A) LEIA E LIGUE:

27

VINTE E QUATRO

21

TRINTA

30

VINTE E DOIS

24

VINTE E SETE

22

VINTE E UM

ESCOLA MUNICIPAL SÃO FERNANDO.

ROLÂNDIA, 20 DE OUTUBRO DE 2020.

TERÇA-FEIRA

MATEMÁTICA

1- OBSERVE O QUADRO ABAIXO COM ATENÇÃO:

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30

RESPONDA:

A) QUAL O MAIOR NÚMERO QUE VOCÊ VÊ NO QUADRO?

B) PINTE DE AZUL TODOS OS NUMERAIS QUE COMEÇAM COM 2 E ESCREVA-OS:

C) AGORA, COMPLETE O QUADRO COM OS NÚMEROS QUE FALTAM:

1	2	3		5	6	7			10
11		13	14		16	17		19	20
21		23		25			28		

LÍNGUA PORTUGUESA

1- TROQUE A PRIMEIRA LETRA E FORME NOVAS PALAVRAS:

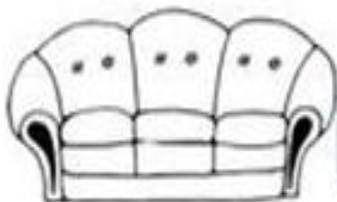
COM J É	J	A	T	O
COM M É				
COM G É				
COM F É				
COM P É				



COM M É	M	A	L	A
COM S É				
COM F É				
COM B É				
COM R É				



- ESCREVA OS NOMES DOS DESENHOS.



ESCOLA MUNICIPAL SÃO FERNANDO.

ROLÂNDIA, 21 DE OUTUBRO DE 2020.

QUARTA- FEIRA.

HISTÓRIA

VIDEO:<https://youtube.com/watch?v=wmNnzKOOuA0>



TODAS AS **CRIANÇAS**
DEVEM SER PROTEGIDAS
PELA FAMÍLIA, PELA
SOCIEDADE E PELO
ESTADO, PARA QUE
POSSAM SE DESENVOLVER
FÍSICAMENTE E
INTELECTUALMENTE.

1. ENCONTRE E PINTE NO TEXTO A PALAVRA FAMÍLIA.

2. OBSERVE A PALAVRA EM DESTAQUE NO TEXTO:

A -EM CADA NUVEM ESCREVA UMA PALAVRA INICIADA PELA MESMA LETRA.

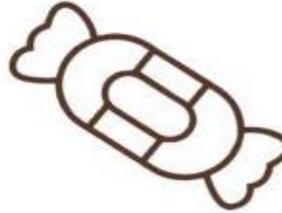


LÍNGUA PORTUGUESA

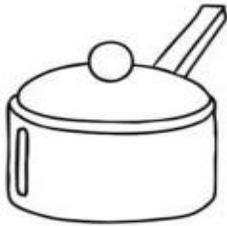
LIGUE AS FIGURAS AO NOME.



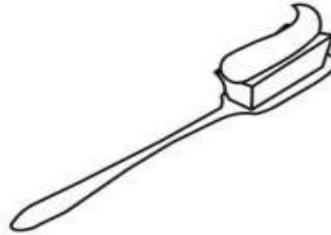
CAMA
CASA
CARRO



BATOM
BALA
BANCO



PALITO
PAPEL
PANELA



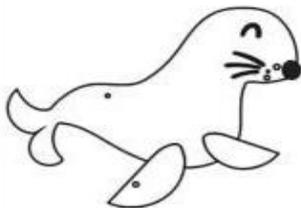
ESCOVA
ESCOLA
ESPIGA



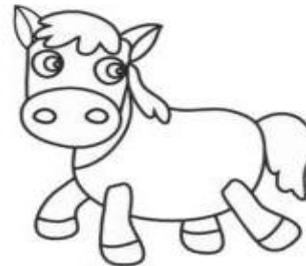
GUGA
GIRAFÁ
GAIOLA



FADA
FACA
FOGO



FOGO
FADA
FOCA



CABIDE
COLHER
CAVALO



CABELO
COLA
CABEÇA



TUCANO
TATU
TOALHA

ESCOLA MUNICIPAL SÃO FERNANDO.

ROLÂNDIA, 22 DE OUTUBRO DE 2020.

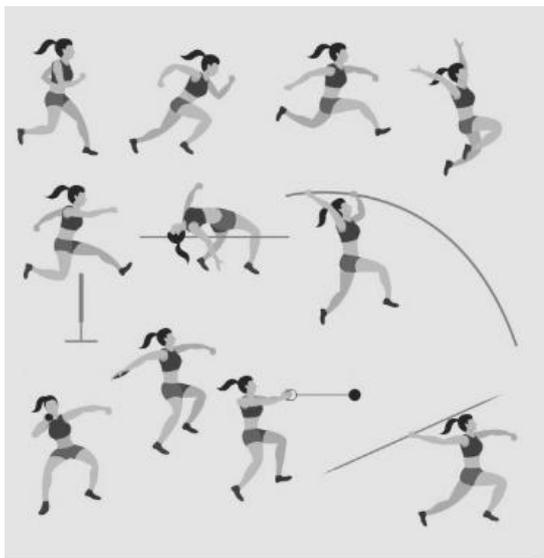
QUINTA- FEIRA.

EDUCAÇÃO FÍSICA

MAMÃE E PAIS, VOCÊS SABIAM QUE PARA AS CRIANÇAS A ATIVIDADE FÍSICA MODERADA, REALIZADA 3 A 5 VEZES POR SEMANA, DIMINUI O DEPÓSITO DE GORDURA NO CORPO, AUMENTA O FUNCIONAMENTO DO CORAÇÃO, DIMINUI A PRESSÃO DO SANGUE, A TAXA DE LDL (MAU COLESTEROL), OS SINTOMAS DE ANSIEDADE, TENSÃO E DEPRESSÃO. AUMENTA A CAPACIDADE AERÓBICA E O COLESTEROL HDL (COLESTEROL BOM), DIMINUINDO O RISCO DE PROBLEMAS CARDÍACOS. E O ATLETISMO É UMA MODALIDADE QUE PODE AJUDAR NOSSAS FAMÍLIAS NESTE MOMENTO DE PANDEMIA, ONDE NOSSAS CRIANÇAS ESTÃO FICANDO “PRESAS” DENTRO DE CASA.

- VÍDEO INFANTIL MOSTRANDO OS LANÇAMENTOS DO ATLETISMO:
<https://www.youtube.com/watch?v=BAKnpZR3iZY>

SEGUIE NO QUADRO ABAIXO ALGUMAS MODALIDADES DO ATLETISMO. PEÇA PARA CRIANÇA SE TEM ALGUMA QUE ELA RECONHECE E QUE REGISTRE AO LADO:



ATIVIDADE

ARREMESSO DE MARTELO

MATERIAS:

- BOLA DE MEIA OU OUTRA QUE TIVER EM CASA;
- SACOLA PLÁSTICA;
- FITA CREPE OU DUREX.

COLOQUE A BOLINHA DENTRO DA SACOLA. FECHUE A SACOLA COM O DUREX BEM PRÓXIMO A BOLINHA.

LINK PARA CONFECÇÃO E LANÇAMENTO DO MARTELO:

https://www.youtube.com/watch?v=i4iS_U0s2ZM

CONVIDE ALGUÉM DA SUA FAMÍLIA PARA PARTICIPAR DESSA ATIVIDADE COM VOCÊ.

COMO REALIZAR O ARREMESSO:

- PROCURE UM ESPAÇO QUE APROPRIADO, DE PREFERÊNCIA UM CORREDOR OU UM LUGAR AMPLO.

- COLOQUE AS ALÇAS DA SACOLA ENTRE AS MÃOS GIRE A SACOLA PARA PEGAR IMPULSO, E ARREMESSO O "MARTELO". OBJETIVO É ARREMESSÁ-LO O MAIS LONGE POSSÍVEL.

Lançamento de martelo

O objetivo é lançar o martelo o mais longe possível, considerando o mesmo princípio do arremesso de peso



O martelo vai mais longe quanto maior for a velocidade horizontal com que é lançado e maior for o tempo em que ele permanecer no ar antes de cair no chão



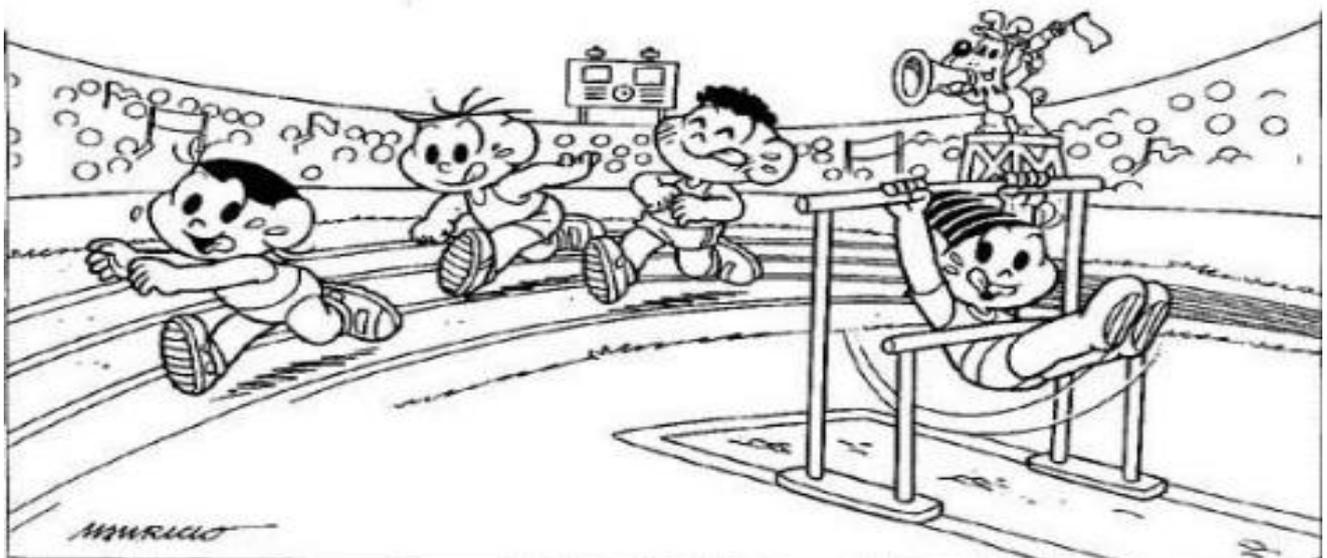
O lançamento com inclinação próxima de 43 graus é importante para que o martelo permaneça mais tempo no ar



O atleta gira o cabo de 4 a 6 voltas, em velocidade máxima, num intervalo de tempo muito curto, e realiza o arremesso



REGISTRE NA PRIMEIRA FOLHA DO ROTEIRO AS MODALIDADES QUE RECONHECE DO QUADRO E PINTE BEM BONITO A FIGURA ABAIXO:



ARTE

SAIBA QUE: DEDOCHE É UM BONECO MUITO SEMELHANTE AO FANTOCHE, COM A DIFERENÇA QUE É NO TAMANHO DOS DEDOS. PODEM SER FEITO, COM OS MESMOS MATERIAIS QUE UTILIZAMOS NOS FANTOCHE: FELTRO, TECIDO OU MATERIAL ALTERNATIVO.

ATIVIDADE “CONFECÇÃO DE DEDOCHE”

1 - MODO DE FAZER:

VOCÊ CONHECE A HISTÓRIA DOS TRÊS PORQUINHOS?

TENHO CERTEZA QUE SIM!!

UTILIZANDO AS PERSONAGENS ABAIXO, VOCÊ DEVERÁ COLORIR CADA UM DELES E RECORTAR EM VOLTA. LEMBRANDO QUE VOCÊ DEVERÁ RECORTAR OS CÍRCULOS PONTILHADOS TAMBÉM, POIS É NESSE LOCAL QUE VOCÊ COLOCARÁ SEUS DEDINHOS QUE SERVIRÃO DE PERNAS PARA OS DEDOCHE. AGORA É SÓ CHAMAR A FAMÍLIA E DRAMATIZAR A HISTÓRIA DE SUA MANEIRA .

SEJA CRIATIVO (A), CAPRICHE E ENVIE FOTOS PARA A PROFESSORA DE ARTE!!

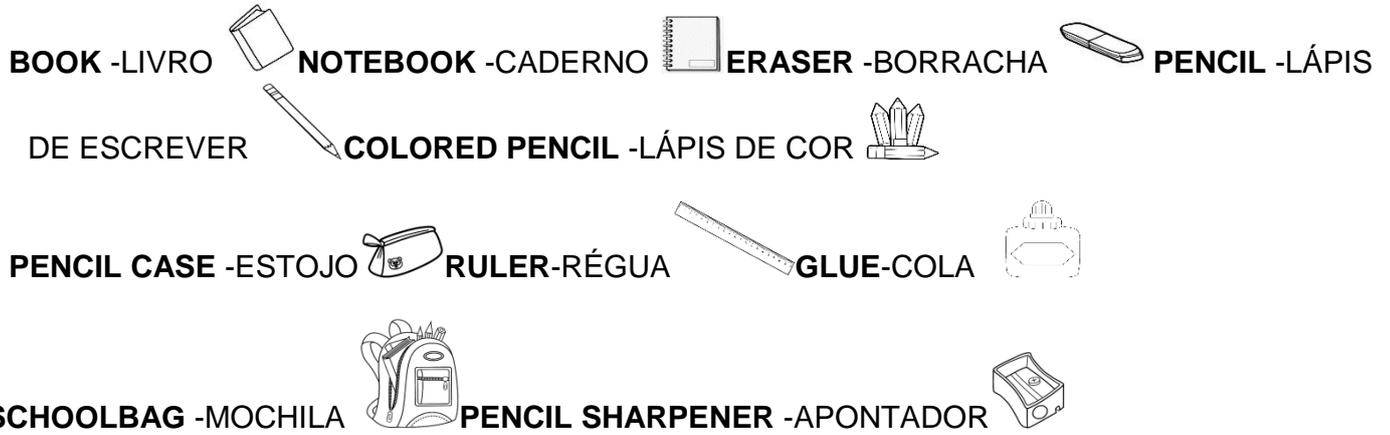
NÃO ESQUEÇA DE REALIZAR UM DESENHO DA HISTÓRIA NO ROTEIRO COM DATA E O NOME DA ATIVIDADE: “24º ROTEIRO: COMPOSIÇÃO DE TEATRO DE DEDOCHE.

INGLÊS

DATE: OCTOBER/_____/2020.

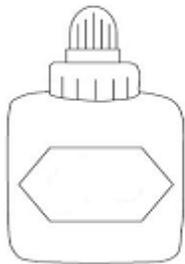
NAME: _____ 1ºANO _____

VOCABULARY (VOCABULÁRIO)

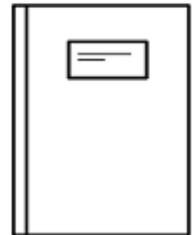


EXERCISE

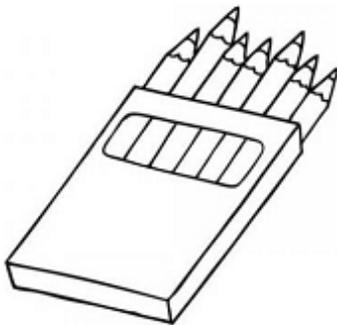
- MATCH AND COLOR. (LIGUE E PINTE)



PENCIL CASE



NOTEBOOK



BOOK

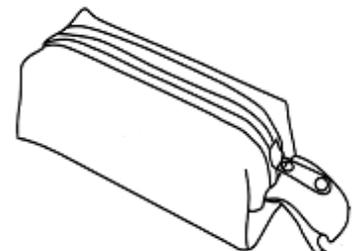
GLUE



ERASER



COLOREDPENCIL



ESCOLA MUNICIPAL SÃO FERNANDO.

ROLÂNDIA, 23 DE OUTUBRO DE 2020.

SEXTA- FEIRA

Matemática



1 - COMPLETE A SEQUÊNCIA NUMÉRICA ATÉ 30.

1					6				

2 - COMPLETE.

A) O NÚMERO QUE VEM ANTES DO 11 É _____.

B) O NÚMERO QUE ESTÁ ENTRE O 27 E O 29 É _____.

C) O ÚLTIMO NÚMERO DA 1ª LINHA É _____.

D) O 1º NÚMERO DA 3ª LINHA É _____.

E) O NÚMERO QUE VEM DEPOIS DO 19 É _____.

F) ESTA SEQUÊNCIA VAI ATÉ O NÚMERO _____.

LÍNGUA PORTUGUESA

LEIA O TEXTO

UM HIPOPÓTAMO DE PIJAMA
QUE LÊ, DEITADO NA CAMA,
E QUE, MUITO CANSADO, GRITA
"EU QUERO BATATA FRITA!"
VOCÊ ACREDITA?



SÉRGIO CAPARELLI

01. INVENTE UM TÍTULO PARA O TEXTO?

02. PINTE O ANIMAL QUE APARECE NO TEXTO.

FOCA	CAVALO
HIENA	HIPOPÓTAMO
GALINHA	MACACO
ELEFANTE	MINHOCA

ESCREVA O NOME DO DESENHO

