



**ROTEIRO DE ATIVIDADES COMPLEMENTARES DE ESTUDO –
COVID 19 – 30º ROTEIRO
ESCOLA MUNICIPAL MARIA DO CARMO CAMPOS**

PROFESSORAS: MEIRE, SILVANA PERÍODO: SRM MATUTINO E

VESPERTINO

**COMPONENTES CURRICULARES: LÍNGUA PORTUGUESA, MATEMÁTICA E
PSICOMOTRICIDADE**

PERÍODO DE REALIZAÇÃO: 18/10 À 05/11/2021

2º ANO / 3º ANO

NOME DO ALUNO: _____

Senhores pais e responsáveis

Seu filho deverá realizar todas as atividades e colocá-las no saquinho ou envelope. Ele terá o período de 18 de OUTUBRO À 05 de NOVEMBRO para concluir essas atividades. Cuidem-se e cuidem de sua família. Em breve tudo estará bem.

Um abraço,
Professora

VÍDEO OU ÁUDIO DO PROFESSOR	Pelo watts no dia da aula.
O QUE VOCÊ VAI ESTUDAR:	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Língua Portuguesa: Leitura e interpretação de texto; formação de frases; leitura e interpretação de texto, formação de palavras e frase; ➤ Matemática: Ordenação de números até 10; agrupamento de 10 em 10. Reconhecimento de dezena; adição; relação número quantidade. ➤ Psicomotricidade: Coordenação motora fina para pintar, recortar e montar o jogo da memória e o palhacinho; pintura, recorte e colagem (montagem de carrinho).
PARA QUE VAMOS ESTUDAR ESSES CONTEÚDOS?	<ul style="list-style-type: none"> - Ler e interpretar, escrever as palavras, formar frases, - Ler e interpretar, formar as palavras e frase. - Realizar ordenação de números até 10; agrupamento de 10 em 10. - Identificar quantidade (dezena); adição; e relação número quantidade. - Desenvolver a coordenação motora fina ao pintar, recortar e montar o jogo da memória e o palhacinho de acordo com o modelo ao lado e, também a montagem do carrinho seguindo as dobraduras.
COMO VAMOS ESTUDAR OS CONTEÚDOS?	<ul style="list-style-type: none"> - Selecione as atividades diárias conforme orientação da professora; - Faça a leitura das atividades selecionadas, em seguida desenvolva-as na mesma folha a qual ela está inserida. Lembre-se de datar as páginas.
COMO VAMOS REGISTRAR O QUE APRENDEMOS?	<p>Organize seus estudos!! Vamos registrar nossos estudos através da leitura, interpretação, formação de palavras e frases, adição; agrupamento de 10 em 10 e formação de dezena; pintura e colagem;</p> <p>Coloque a data em que irá realizar as atividades e coloque-as dentro do saquinho.</p>

LÍNGUA PORTUGUESA



O DIA DAS CRIANÇAS

O DIA DAS CRIANÇAS É UM DIA MUITO BOM, MUITO ANIMADO, DIVERTIDO, ALEGRE, FELIZ, E CHEIO DE SURPRESA.

ACORDO LOGO CEDO PARA APROVEITAR MAIS O DIA, MINHA MÃE PREPARA UM DELICIOSO E REFORÇADO CAFÉ, QUE VOU GASTAR MUITA ENERGIA DURANTE O DIA. TEM MUITA BRINCADEIRA PARA SE BRINCAR, TEM PULA-PULA, GANGORRA, PEGA- PEGA, ESCORREGADOR, BALANÇO, CORRIDA, PINTURA, DOCES, BALAS, ALGODÃO DOCE, MÚSICA, TEM PALHAÇO ANIMANDO A FESTA.

NO FINAL DO DIA VOU PARA CASA, DEPOIS DE TER BRINCADO MUITO. MUITO BOM!



INTERPRETAÇÃO DE TEXTO

1. QUAL É O TÍTULO DO TEXTO?

R.: _____

2. COMO ESTÁ O DIA?

R.: _____

3. O QUE TEM NO DIA DAS CRIANÇAS?

R.: _____

4. COMO DIA COMEÇA?

R.: _____

5. TEM MUITA BRINCADEIRA NO DIA DAS CRIANÇAS, CITE QUATRO.

R.: _____

PINTE OS BRINQUEDOS COM AS CORES INDICADAS NA LEGENDA

AMARELO **1**

VERDE **2**

AZUL **3**

VERMELHO **4**

LLÁS **5**

LARANJA **6**

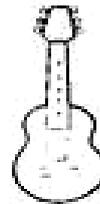
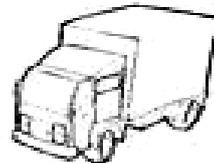
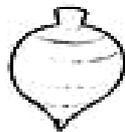
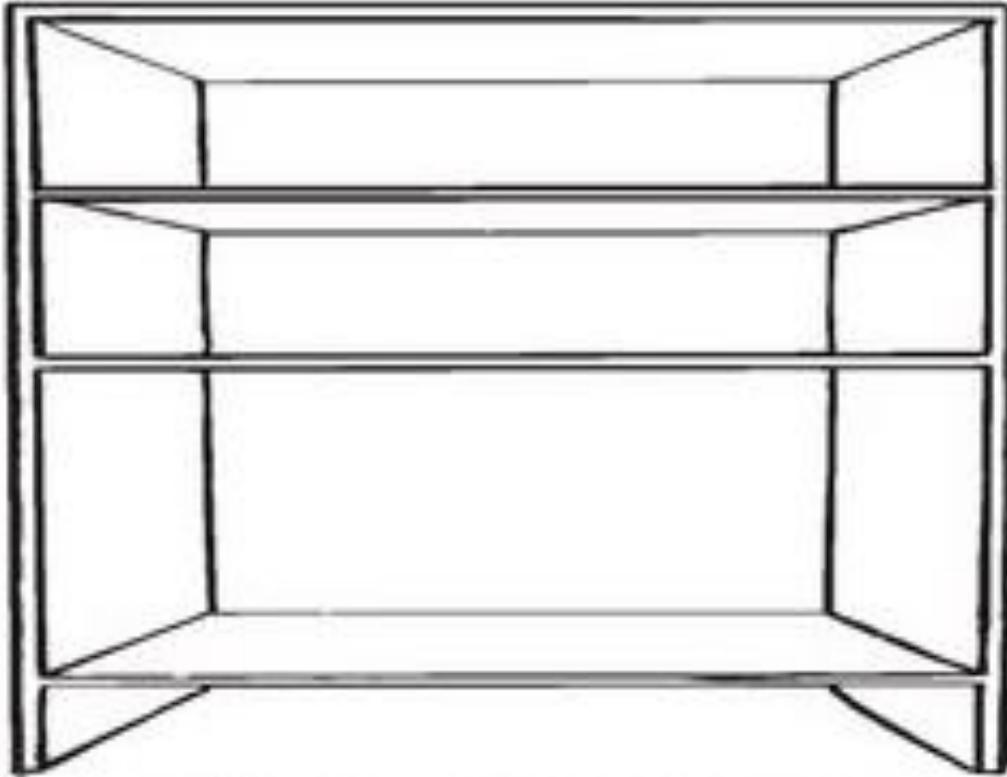
MARRON **7**

ESCOLHA UM BRINQUEDO DA ATIVIDADE ACIMA E FORME FRASES.



PINTE, RECORTE E COLE OS BRINQUEDOS ABAIXO E COLE NA PRATELEIRA

PRATELEIRA



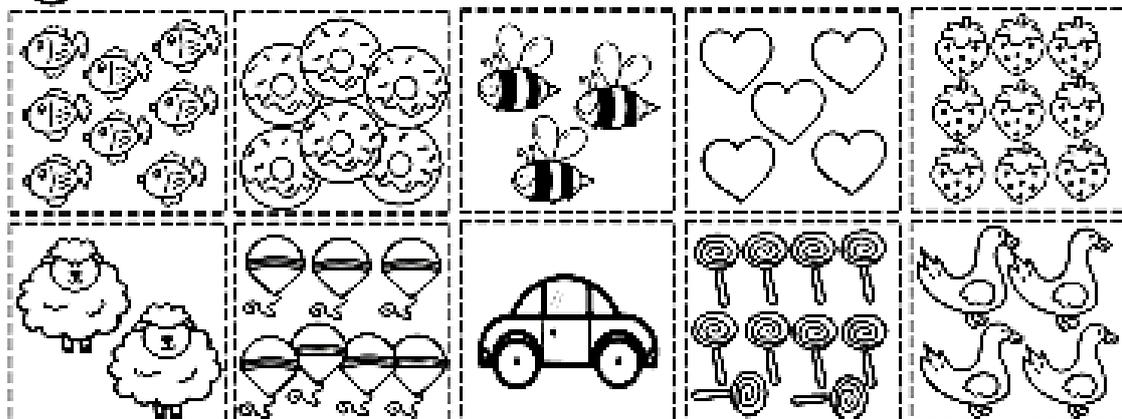
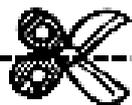
MATEMÁTICA

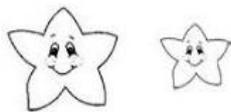
ORDENE AS QUANTIDADES



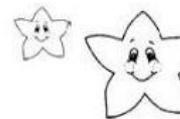
1	2	3	4	5
6	7	8	9	10

RECORTE E COLE OS DESENHOS, SEGUINDO A QUANTIDADE E A ORDEM NUMÉRICA.

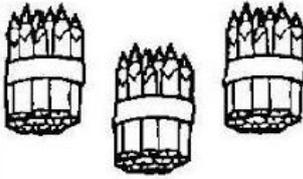




GRUPOS DE DEZ EM DEZ

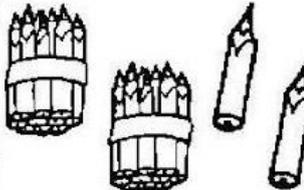


① OS LÁPIS FORAM AMARRADOS EM GRUPOS DE 10 UNIDADES (UMA DEZENAI) E RESTARAM ALGUNS LÁPIS. OBSERVE OS DESENHOS E COMPLETE AS TABELAS.



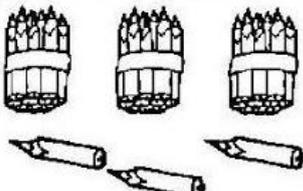
D	U

GRUPOS DE 10	QUANTOS SOBRARAM?



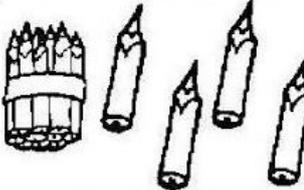
D	U

GRUPOS DE 10	QUANTOS SOBRARAM?



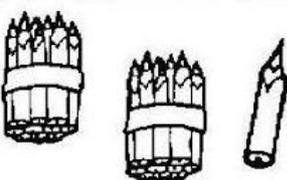
D	U

GRUPOS DE 10	QUANTOS SOBRARAM?



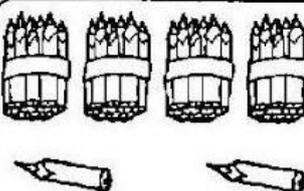
D	U

GRUPOS DE 10	QUANTOS SOBRARAM?



D	U

GRUPOS DE 10	QUANTOS SOBRARAM?

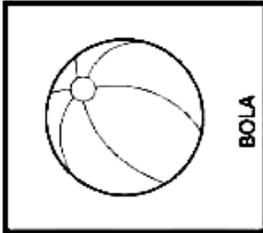


D	U

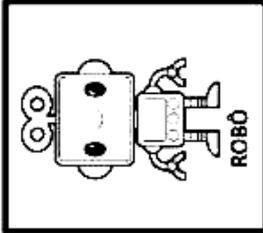
GRUPOS DE 10	QUANTOS SOBRARAM?



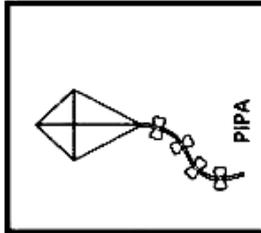
PSICOMOTRICIDADE



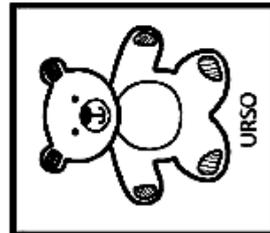
BOLA



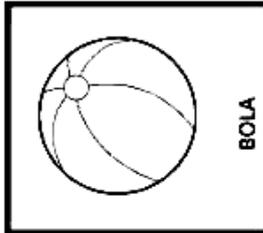
ROBÔ



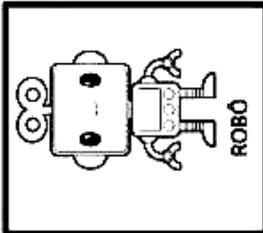
PIPA



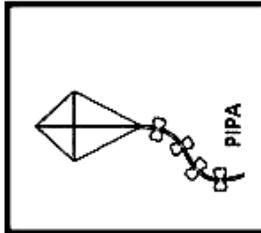
URSO



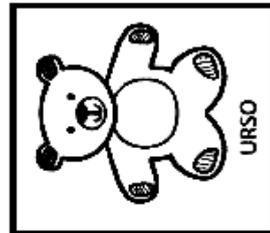
BOLA



ROBÔ



PIPA



URSO

<https://pedagogaingrid.com>

SER CRIANÇA É SER FELIZ, CORRER,
 BRINCAR ATÉ CANSAR E AINDA
 PEDIR BIS!

FELIZ DIA DAS CRIANÇAS!

Com carinho:

JOGO DA MEMÓRIA

BRINQUEDOS

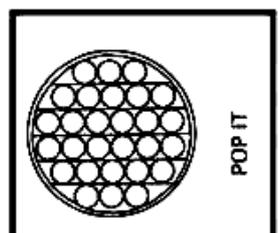
#DIADASCRIANÇAS



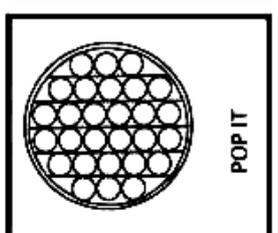
BONECA



BONECA



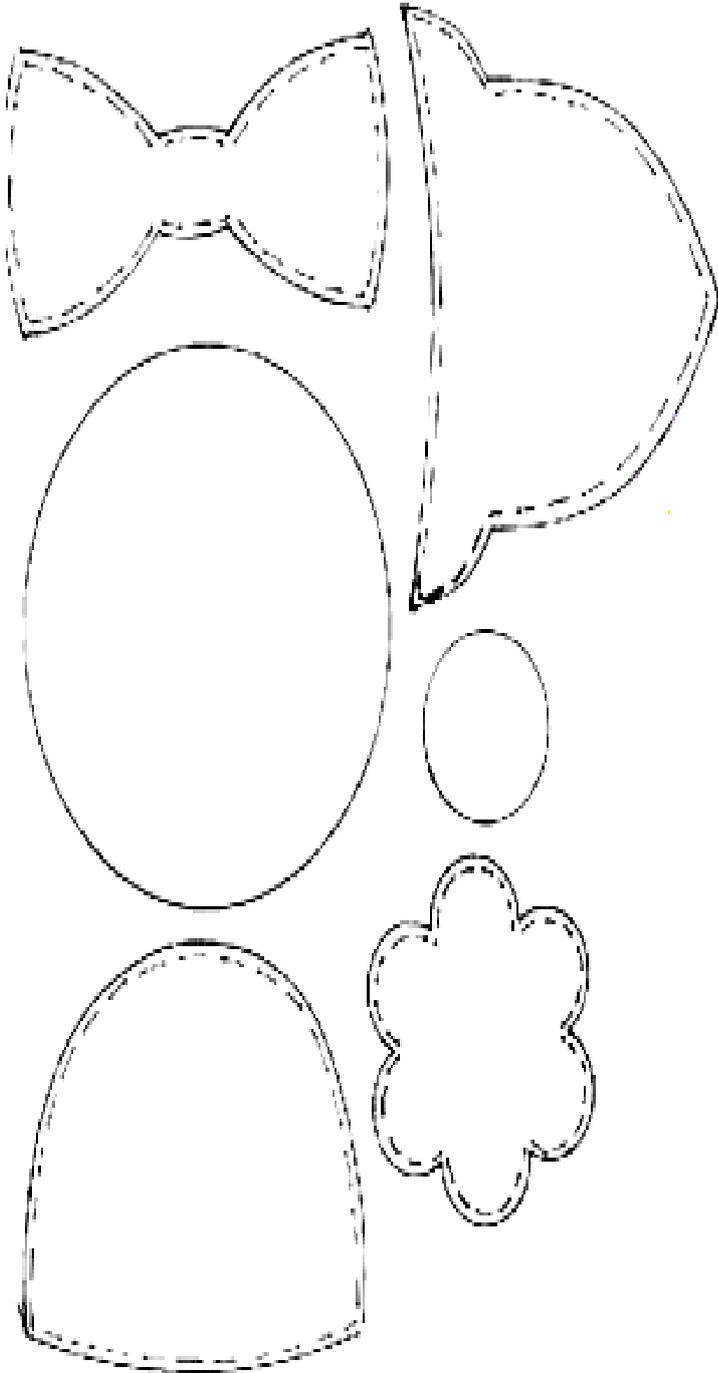
POP IT



POP IT



PSICOMOTRICIDADE





LÍNGUA PORTUGUESA

LEIA O TEXTO ATENTAMENTE E FAÇA AS ATIVIDADES ABAIXO:

É BOM SOLTAR PIPA NO CAMPO.
NA CIDADE É PERIGOSO.
A PIPA PODE FICAR PRESA NOS FIOS
DE LUZ.

A PIPA DE LUÍS

VOANDO ALTO,
LÁ VAI A PIPA DE LUÍS.
A PIPA É DE PAPEL AZUL.
O VENTO LEVA A PIPA.
ALTO, ALTO ...
COMO VAI ALTO A PIPA!
TÃO ALTO QUE ELA ATÉ SE
ESCONDEU NO MEIO DAS
NUVENS.



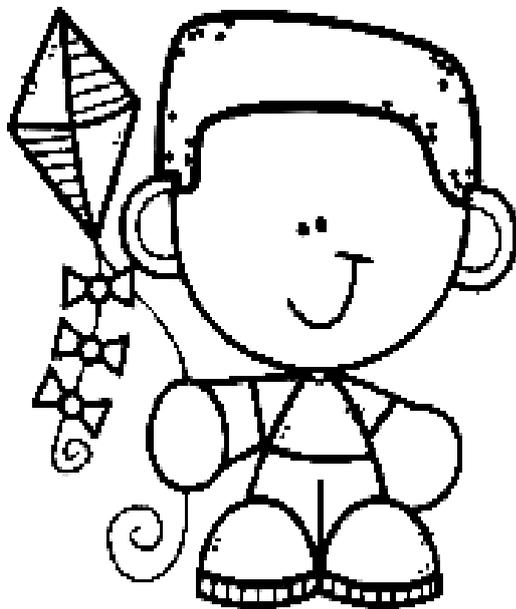
1- RESPONDA:
COMO É A PIPA? _____

DE QUEM É A PIPA? _____

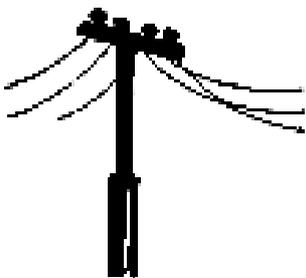
ONDE A PIPA SE ESCONDEU?

(ATIVIDADES DA LEITURA)

4- FORME UMA FRASE COM O DESENHO:

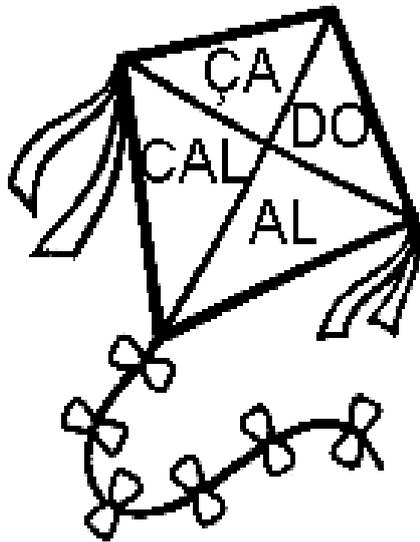


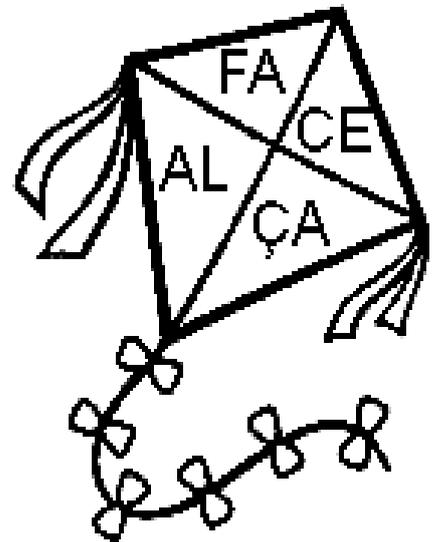
5- CIRCULE O DESENHO QUE REPRESENTA PERIGO, SE SOLTARMOS PIPA NAS RUAS:

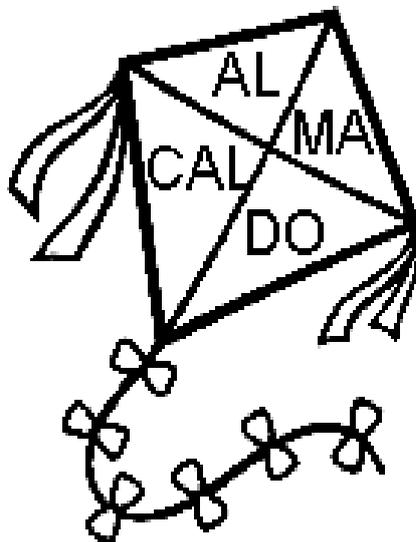


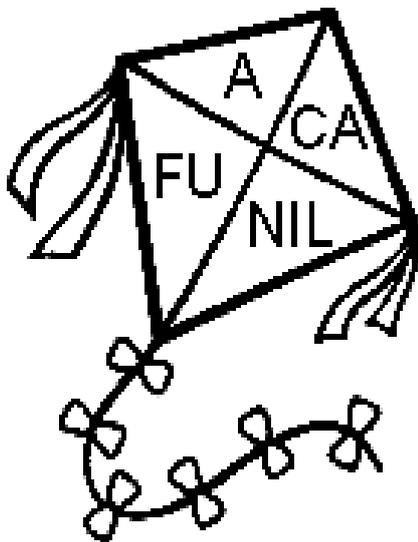
(ATIVIDADES DA LEITURA)

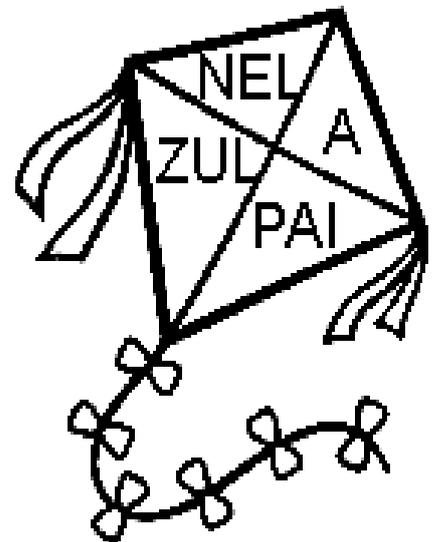
6- FORME PALAVRAS:







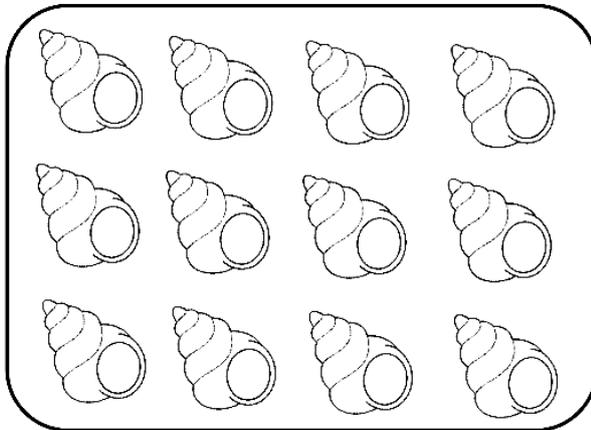
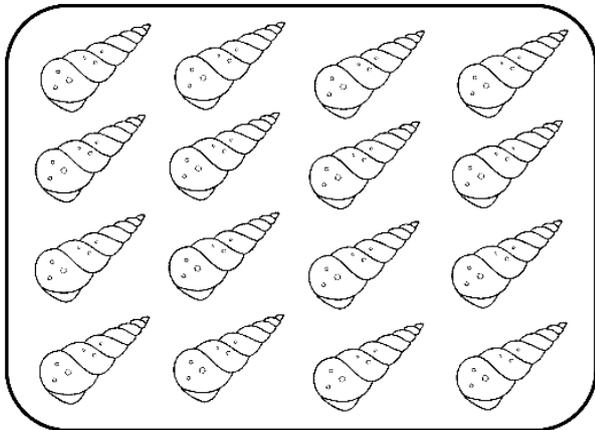




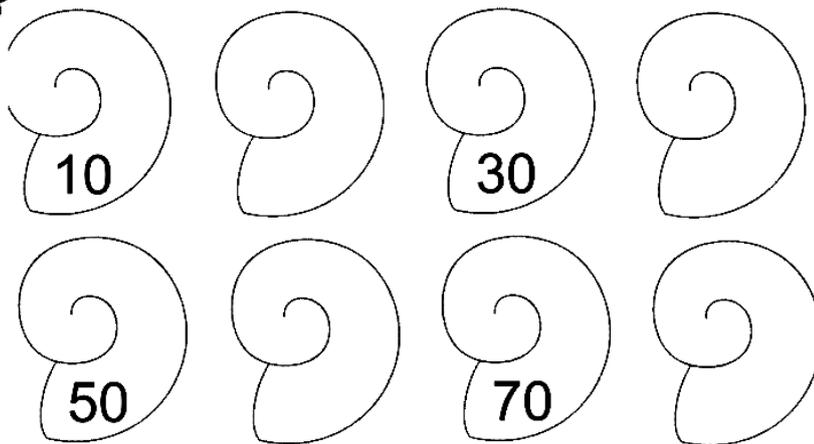


MATEMÁTICA

1- PINTE UMA DEZENA EM CADA QUADRO.



2- COMPLETE A SÉRIE.



3- VAMOS SOMAR?

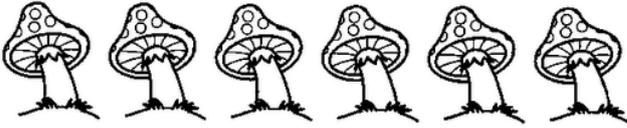
$7 + 3 = \underline{\hspace{2cm}}$ $5 + 5 = \underline{\hspace{2cm}}$ $9 + 1 = \underline{\hspace{2cm}}$

$6 + 4 = \underline{\hspace{2cm}}$ $8 + 2 = \underline{\hspace{2cm}}$ $10 + 0 = \underline{\hspace{2cm}}$

O QUE ESTAS SOMAS TÊM EM COMUM?

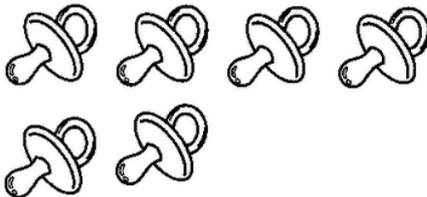


➔ **DESENHE PARA COMPLETAR A QUANTIDADE DOS
NUMERAIS AO LADO. DEPOIS COPIE OS NOMES.**



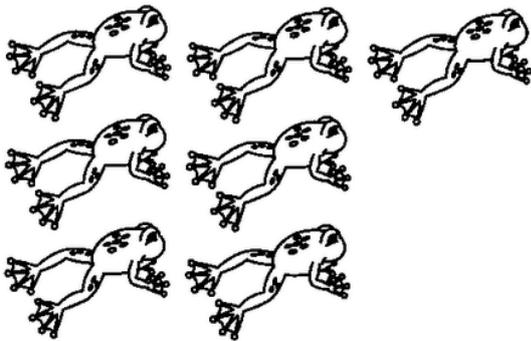
17

DEZESSETE



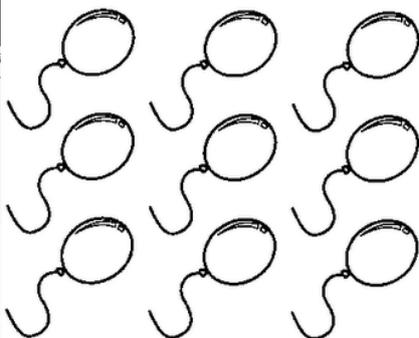
14

QUATORZE



11

ONZE



15

QUINZE



PSICOMOTRICIDADE

CARRINHO DE CORRIDA



www.smartkids.com.br

Para brincar com seu carrinho, basta colorir, recortar e colar as abinhas.
Depois disso seu carrinho está pronto para brincar!

