

ROTEIRO DE RECUPERAÇÃO DE ATIVIDADES COMPLEMENTARES DE ESTUDO – COVID 19

1º TRIMESTRE

GRUPO 1



ESCOLA MUNICIPAL ARTHUR DA COSTA E SILVA

PROFESSORA:

COMPONENTES CURRICULARES: LÍNGUA PORTUGUESA, MATEMÁTICA E EDUCAÇÃO FÍSICA

DATA DE RETIRADA DAS ATIVIDADES PROPOSTAS: 24/08/2020

PRAZO MÁXIMO DE RETORNO DESTE ROTEIRO DE ATIVIDADES REALIZADAS: 4 DE SETEMBRO DE 2020.

Prezados Pais e responsáveis!

A pandemia de Covid 19 tem provocado muitas mudanças no contexto escolar. Vimos através deste Roteiro de Atividades proporcionar ao aluno que realize as atividades para validar sua frequência escolar neste ano letivo. Reforçamos a necessidade de realização dessas **atividades** propostas, caso não foram realizadas as demais através do whatsapp e nos cadernos ou através dos roteiros impressos que a escola disponibiliza para **todos** que necessitam toda semana.

Este roteiro está sendo disponibilizado apenas para o aluno que não tenha realizado os roteiros propostos ou esteja muito atrasado, então pedimos que coloque as atividades em dia, pois se isso não ocorrer, a presença do aluno neste ano letivo não será validada.

Estamos recebendo Instruções Normativas que orientam sobre a frequência do aluno neste ano. Até o dia 4 de setembro de 2020 essas as atividades deverão retornar para a escola devidamente realizadas para que a frequência do aluno seja validada. Lembramos que o professor está a disposição pelo whatsapp no período em que o aluno estaria em sala de aula.

Atenciosamente
Professores e Equipe Pedagógica

O QUE VAMOS ESTUDAR:Regra de brincadeira.

COMO VAMOS ESTUDAR:	1- Leia o texto . 2-Adivinhe que brincadeira é essa 3- Assim que você descobrir qual é a brincadeira, desenhe no seu caderno com linhas bem retas. Utilize uma régua para ficar bem caprichado. Lembre-se que a régua inicia no número zero. 4- Agora... treine a brincadeira que você descobriu nessas atividades.
PARA QUE VAMOS ESTUDAR ESSES CONTEÚDOS?	-Aprender de maneira divertida. -Treinar leitura e escrita. -Resolver o desafio.
COMO VAMOS REGISTRAR O QUE APRENDEMOS:	- Assim que você descobrir qual é a brincadeira, desenhe no seu roteiro com linhas bem retas. Utilize uma régua para ficar bem caprichado. Lembre-se que a régua inicia no número zero. Lembre-se de registrar a data.

TEXTO PARA LEITURA E DESCOBRIR O DESAFIO

Adivinhe a brincadeira

**A criança deve pegar uma pedrinha e jogar na casinha número um.
Não poderá pisar nesta casinha quando estiver atravessando o caminho.**

Quando retornar, deverá pegar a pedrinha sem pisar naquela casinha.

Em seguida fazer a mesma coisa com o número dois e assim por diante.

É proibido pisar nas linhas.

O vencedor é aquele que termina todas as casinhas primeiro.

DATA:.....

DESENHO DA BRINCADEIRA: