

SECRETARIA MUNICIPAL DE EDUCAÇÃO EDUCAÇÃO INFANTIL – ROTEIRO

ATIVIDADES COMPLEMENTARES DE ESTUDO - COVID 19

ROTEIRO DE ATIVIDADES COMPLEMENTARES DE ESTUDO - COVID 19

CMEI SÃO JOSÉ

PROFESSORA: Maria Aparecida de Almeida

TURMA: INFANTIL - BEBÊS (ZERO A 1 ANO)

PERÍODO DE REALIZAÇÃO: 27/07 Á 31/07.

PERIODO DE REALIZAÇÃO: 27/07 A 31/07.	
	SABERES E CONHECIMENTOS:
O QUE VOCÊ VAI ESTUDAR	 ✓ Características físicas, propriedades e utilidades dos objetos. ✓ Expressão corporal. ✓ Orientação espacial. ✓ Imitação como forma de expressão. ✓ Diversidade musical ✓ Elementos da linguagem visual: texturas, cores, superfícies, volumes, linhas, espaços, formas etc. ✓ Elementos das histórias. ✓ Vocabulário. ✓ Linguagem oral. ✓ Relação causa e efeito. ✓ Estratégias para a resolução de situações-problema.
PARA QUE VAMOS ESTUDAR ESSES CONTEÚDOS?	 CAMPO DE EXPERIÊNCIA - O EU O OUTRO E NÓS: (EI01EO03) Interagir com crianças da mesma faixa etárias e adultas ao explorar espaços, materiais, objetos, brinquedos ✓ Explorar materiais diversos como: caixas, bolas, chocalhos, chapéus, óculos, panelas, brinquedos, instrumentos musicais e outros, em situações de interação social. (EI01EO05) Reconhecer seu corpo e expressar suas sensações em momentos de alimentação, higiene, brincadeira e descanso. ✓ Vivenciar dinâmicas de troca de afeto como abraço, gestos de carinho, segurar na mão e outras. ✓ Expressar-se em jogos e brincadeiras corporais. CAMPO DE EXPERIÊNCIA - CORPO, GESTOS E MOVIMENTOS:

(El01CG02) Experimentar as possibilidades corporais nas brincadeiras e interações em ambientes acolhedores e desafiantes.

- ✓ Pegar objetos que estão próximos.
- ✓ Transferir objetos de uma mão para outra.
- ✓ Colocar objetos em um recipiente e tirá-los.

(El01CG03) Imitar gestos e movimentos de outras crianças, adultos e animais.

- ✓ Produzir movimentos e gestos com intencionalidade de imitar.
- ✓ Movimentar-se ao som de músicas que retratam características sonoras e gestuais dos animais.

CAMPO DE EXPERIÊNCIA - TRAÇOS, SONS, CORES E FORMAS:

(El01TS01) Explorar sons produzidos com o próprio corpo e com objetos do ambiente.

- ✓ Explorar possibilidades vocais, como produzir sons: agudos e graves, fortes e fracos, longos e curtos.
- ✓ Explorar músicas de diferentes melodias, ritmos e estilos.

(EI01TS02) Traçar marcas gráficas, em diferentes suportes, usando instrumentos riscantes e tintas.

- ✓ Produzir marcas gráficas em diferentes suportes.
- ✓ Rabiscar e pintar à sua maneira.

CAMPO DE EXPERIÊNCIA - <u>ESCUTA</u>, <u>FALA PENSAMENTO E</u> IMAGINAÇÃO:

(El01EF04) Reconhecer elementos das ilustrações de histórias, apontando-os, a pedido do adulto-leitor.

- ✓ Interagir a estímulos do (a) professor (a), no decorrer das contações de histórias.
- ✓ Ampliar o conjunto de palavras conhecidas fazendo uso destas ao oralizar sobre as histórias.

(El01EF05) lmitar as variações de entonação e gestos realizados pelos adultos, ao ler histórias e ao cantar.

- ✓ Vocalizar em resposta aos estímulos das histórias e músicas.
- ✓ Comunicar-se por meio da vocalização, gestos ou movimentos nas situações de leitura de histórias e ao cantar músicas.

(El01EF06) Comunicar-se com outras pessoas usando movimentos, gestos, balbucios, fala e outras formas de expressão.

✓ Usar palavras para designar objetos ou pessoas.

CAMPO DE EXPERIÊNCIA <u>- ESPAÇO, TEMPOS, QUANTIDADES,</u> RELAÇÕES E TRANSFORMAÇÕES:

(El01ET02) Explorar relações de causa e efeito (transbordar, tingir, misturar, mover e remover etc.) na interação com o mundo físico.

✓ Brincar com diferentes materiais percebendo a atividade de mover

e remover objetos como: tirar e colocar em recipientes, colar e descolar objetos com velcro, dentre outras possibilidades.

(El01ET04) Manipular, experimentar, arrumar e explorar o espaço por meio de experiências de deslocamentos de si e dos objetos.

- ✓ Ajudar a organizar brinquedos e outros objetos nos seus respectivos espaços.
- ✓ Participar de situações que envolvam a resolução de problemas (superar desafios, passar por obstáculos e outras).

COMO VAMOS ESTUDAR OS CONTEUDOS

ATIVIDADES

SEGUNDA-FEIRA 27/07

Labirinto ou circuito com obstáculos

Em um espaço seguro, montar um percurso usando fitas, pedaços de tecidos, ou os próprios móveis que tiver em casa. Com a supervisão do adulto, propor ao bebê passar pelos obstáculos; engatinhando, andar em pé, ou até conduzir os brinquedos com as mãos para passar no obstáculo. Use a imaginação para tornar a brincadeira ainda mais divertida e interessante.

Essa atividade desenvolve a psicomotricidade, as noções do próprio corpo e o equilíbrio.



Brincar com objetos do cotidiano

O bebê que está bem física e afetivamente é aberto ao mundo e tem curiosidade sobre as coisas que estão ao seu redor. Tudo pode ser um novo objeto de exploração. Desde sua mão, seu pé, os movimentos do seu corpo e os objetos que consegue pegar, olhar, levar a boca e manipular.

Em uma caixa de papelão, colocar vários objetos da casa seguros e higienizados como: peneiras, potes vazios de embalagens,tupperware, objetos de silicone, bobe de cabelo, etc.

Sentar com o bebê no chão e deixar a caixa com os objetos dentro á disposição do bebê, para que vá tirando os objetos. Quando o bebê cansar de brincar, estimule-o a ajudar guardar os objetos dentro da caixa.

?



DICAS DE ESTIMULAÇÃO PARA BEBÊS DE 4 A 6/7 MESES

Gira, gira bebê: esta brincadeira pode ser feita no berço ou no tapete. Posicione o bebê de lado (deitado) mostre o brinquedo favorito dele, de modo que se esforce para girar e alcança-lo. Observe atentamente o bebê, para não propor um desafio maior que suas possibilidades motoras. Gradativamente, aumente o nível de dificuldade da brincadeira.

TERÇA-FEIRA 28/07

Atividade: hora da história

O Patinho feio

era UMA VEZ uma mamã pata que teve 5 ovos. Ela esperava ansiosamente pelo dia em que os seus ovos quebrassem e deles nascessem os seus queridos filhos!

Quando esse dia chegou, os ovos da mamã pata começaram a abrir, um a um, e ela, alegremente, começou a saudar os seus novos patinhos. Mas o último ovo demorou mais a partir, e a mamã começou a ficar nervosa...

Finalmente, a casca quebrou e, para surpresa da mamã pata, de lá saiu um patinho muito diferente de todos os seus outros filhos.

- Este patinho feio não pode ser meu! Exclama a mamã pata.
- Alguém te pregou uma partida. Afirma a vizinha galinha.

Os dias passaram e, à medida que os patinhos cresciam, o patinho feio tornava-se cada vez mais diferente dos outros patinhos. Cansado de ser gozado pelos seus irmãos e por todos os animais da quinta, o patinho feio decide partir.

Mesmo longe da quinta, o patinho não conseguiu paz, pois os seus irmãos perseguiam-no por todo o lago, gritando:

- És o pato mais feio que nós alguma vez vimos! E, para onde quer que fosse, todos os animais que encontrava faziam troça dele.
- Que hei de eu fazer? Para onde hei de ir? O patinho sentia-se muito triste e abandonado.

Com a chegada do inverno, o patinho cansado e cheio de fome encontra uma casa e pensa:

- Talvez aqui encontre alguém que goste de mim! E assim foi. O patinho passou o inverno aconchegadinho, numa casa quentinha e na companhia de quem gostava dele. Tudo teria corrido bem se não tivesse chegado a primavera e com ela, um gato malvado, que enganando os donos da casa, correu com o patinho para fora dali!
- Mais uma vez estou sozinho e infeliz... Suspirou o patinho feio.

O patinho seguiu o seu caminho e, ao chegar a um grande lago, refugiou-se junto a uns juncos, e ali ficou durante vários dias

Um dia, muito cedo, o patinho feio foi acordado por vozes de crianças. - Olha! Um recém-chegado! Gritou uma das crianças. Todas as outras crianças davam gritos de alegria. tão bonito! Dizia Bonito?... De quem estarão a falar? Pensou o patinho feio. De repente, o patinho feio viu que todos olhavam para ele e, ao ver o seu um reflexo água, grande е elegante na viu - Oh!... Exclama o patinho admirado. Crianças e outros cisnes admiravam sua beleza е cumprimentavam-no alegremente.

Afinal ele não era um patinho feio mas um belo e jovem cisne! A partir desse dia, não houve mais tristezas, e o patinho feio que agora era um belo cisne, viveu feliz para sempre!

Escravos de Jó

Cantar para o bebê a canção "os escravos de Jó". Enquanto canta, cudir um chocalho ou materiais que produzem sons: colher com colher,

her com tampa, ou até mesmo bater palmas. No momento em que nunciar "tira e põe", colocar o material no chão. Em seguida, pegá-lo vamente e continuar a sacudir no mesmo ritmo. Pode-se oferecer o terial ao bebê, estimulando para que ele faça o mesmo.

Letra da música: Escravos de Jó

Escravos de Jó
Jogavam caxangá
Tira, põe
Deixa ficar
Guerreiros com guerreiros
Fazem zigue-zigue-zá
Guerreiros com guerreiros
Fazem zigue-zigue-zá

DICAS DE ESTIMULAÇÃO PARA BEBÊS DE 4 A 6/7 MESES

Vai vem

Sentar o bebê no colo. Segure suas mãos e balance o bebê para frente e para traz levemente. Cante a música: "Serra, serra, serrador"

Letra:

Serra, serra, serrador, Serra o papo do vovô... Quantas tábuas já serrou? 1, 2, 3, fora uma que quebrou!

QUARTA-FEIRA 29/07

Atividade: Caça ao tesouro

Confeccionar algumas bolinhas com folhas de revistas, jornal, etc... Em seguida pegar uma bacia na altura que o bebê possa ver os objetos dentro dela. Colocar as bolinhas dentro da bacia e também colocar foto do bebê e dos familiares bem próximos a ele (mamãe, papai, vovó, etc.) sente-se no chão com o bebê e aproxime a bacia do bebê. Pergunte: - cadê o bebê?

Balance as bolinhas misturando com as fotos. Deixe o bebê manusear e quando e quando encontrar e mostrar uma foto, sorria, bata palmas e fale o nome correspondente, explorando bem o nome do bebê.

Esta atividade desenvolve a capacidade de reconhecimento da imagem do outro.

Estabelecer relações e vínculos afetivos entre o bebê e os familiares.



Enrosca potes

Para esta atividade você vai precisar de um pote de sorvete com tampa e potes de iogurte vazios. Fure a tampa do pote de sorvete de modo que o pote de iogurte encaixe na abertura. Distribua os potes para o bebê o bebê e estimule-o a tentar enroscar o pote de iogurte para encaixá-lo na tampa. Realizar a atividade enquanto o bebê demonstrar interesse. Depois coloque alguns brinquedos da preferência do bebê e deixe brincar livremente, colocar e tirar os brinquedos de dentro do pote.



DICAS DE ESTIMULAÇÃO PARA BEBÊS DE 4 A 6/7 MESES

Apoio para sentar

Posicione o bebê com a barriga para cima. Segure as mãos do bebê, impulsionando-o a subir e sentar. Continue segurando as mãos do bebê para que ele se sinta seguro.

Variação: Posteriormente, quando o bebê demonstrar maior equilíbrio, segure apenas uma mão ou simplesmente chame o bebê a aguarde para que ele se esforce para levantar.

QUINTA-FEIRA 30/07

Atividade: Historia

Os três Porquinhos

Era uma vez, três porquinhos que saíram da casa de sua mãe. Cada um construiria a sua própria casa. Seguiram caminhos diferentes.

O primeiro porquinho construiu a sua casa com palha. Logo ficou pronta e ele foi dormir. Chegou um lobo que queria comer o porquinho e disse: -- Abra a porta ou derrubarei esta casa com um sopro só!

O porquinho não abriu. O lobo soprou e derrubou a casa. O porquinho fugiu.

O segundo porquinho fez a sua casa com galhos de árvore. Logo pronta e ele foi dormir. Outra vez veio o lobo. -- Porquinho, abra a porta ou vou assoprar e derrubar tudo. O porquinho não abriu, o lobo assoprou e derrubou a casa. Mas o porquinho fugiu e se escondeu, e o lobo queria saber: Onde se meteu este porquinho? O terceiro porquinho construiu a sua casa com tijolos. Para lá, foram os seus irmãos e o lobo também. Mas, desta vez, o lobo soprou até cansar não derrubou casa. O lobo resolveu descer pela chaminé, mas a lareira estava acesa e ele saiu pegando fogo. O lobo foi embora e os porquinhos ficaram muito felizes, morando na casinha de tijolos.



Tampas de panela

Espalhe algumas tampas de panela no chão de modo que fiquem próximos do bebê. Encoste uma tampa em outra para produzir som. Alterne a velocidade batendo mais rápido ou mais devagar. Estimule o bebê a também fazer o som.

Variação: Rode as tampas para que elas girem ou rolem no chão.



DICAS DE ESTIMULAÇÃO PARA BEBÊS DE 4 A 6/7 MESES

Em um local seguro e confortável, forre um tapete. Deite o bebê no tapete com a barriga para baixo. Mostre uma bola para o bebê e estimule-o a agarrá-la. Para isso, será necessário que ele se arraste sobre o tapete. Variação: Troque a bola por brinquedos de plástico ou chocalhos. Repita essa atividade enquanto observar o interesse da criança.

SEXTA-FEIRA 31/07

Atividade: Brincando no quintal usando os pés

Esta atividade você pode fazer com seu bebê deitado. Pode-se repetir em diversos momentos e fases do seu filho. Para

brincar, precisa dos seus pés descalços e do bebê também. Posicione-se de maneira a sentir os pés do bebê encostando nos seus. Vale de tudo: Um toque leve com os dedos; posicionar de leve pé contra pé, fazer cocegas...



Atividade: Como buscar o que quero

Coloque a criança em pé em frente a uma cama, e seu brinquedo do lado oposto. Faça obstáculos simples impedindo o bebê de pegar o objeto escolhido. Em seguida, observe quais estratégias ele desenvolverá para solucionar as questões.

Esta atividade estimula o raciocínio para a resolução de situações e problemas simples.



DICAS DE ESTIMULAÇÃO PARA BEBÊS DE 4 A 6/7 MESES

Puxa, puxa o cobertor

Deite o bebê apoiando a cabeça dele no cobertor. Puxe devagar o cobertor, para que o bebê deslize com ele.

Variação: Após puxar o cobertor, você pode colocar o bebê deitado de bruços ou sentado.

SE POSSÍVEL TIRE FOTOS E NOS ENVIE NO EMAIL alunoscmeisaojose@gmail.com