

### SECRETARIA MUNICIPAL DE EDUCAÇÃO

#### **EDUCAÇÃO INFANTIL - ROTEIRO**

#### ATIVIDADES COMPLEMENTARES DE ESTUDO - COVID 19

ROTEIRO DE ATIVIDADES COMPLEMENTARES DE ESTUDO - COVID 19

#### CENTRO MUNICIPAL DE EDUCAÇÃO INFANTIL: CMEI SÃO JOSÉ

PROFESSOR: MARIA APARECIDA DE ALMEIDA

TURMA: INFANTIL - BEBÊ (ZERO A 1 ANO)

# PERÍODO DE REALIZAÇÃO: 19 DE OUTUBRO A 23 DE OUTUBRO.

	SABERES E CONHECIMENTOS:
O QUE VOCÊ VAI ESTUDAR:	✓ Patrimônio material e imaterial.
	✓ Meios de transporte.
	✓ Comunicação verbal, expressão e sentimentos.
	✓ Normas de convivência e combinados.
	<ul> <li>✓ Comunicação corporal</li> </ul>
	✓ Estado de tensão, movimentação e relaxamento corporal.
	✓ Movimento
	✓ Suportes, materiais e instrumentos das Artes Visuais.
	✓ Obras de artes.
	✓ Paisagens sonoras: sons naturais, humanos, industriais ou
	tecnológicos.
	✓ Sons do corpo, dos objetos.
	✓ Gêneros textuais e sensibilidade estética literária.
	✓ Elementos naturais: água, sol, ar, solo.
	✓ Sequência Temporal.
PARA QUE	CAMPO DE EXPERIÊNCIA-O <u>EU O OUTRO E NÓS:</u>
VAMOS ESTUDAR	(El01EO03) Interagir com crianças da mesma faixa etária e
ESSES	, , ,
CONTEÚDOS?	adultos ao explorar espaços, materiais, objetos, brinquedos.
	Participar de eventos culturais coletivos.
	Visualizar imagens e escutar os nomes de meios de
	transportes que fazem parte do seu contexto.
	(El01EO04) Comunicar necessidades, desejos e emoções,
	utilizando gestos, balbucios, palavras.
	Comunicar desejos e necessidades utilizando,
	gradativamente, gestos e movimentos, como: estender os

braços pedindo colo, apontar para o banheiro quando sente vontade de urinar, colocar a mão na barriga para manifestar que está com fome, apontar para pessoas e objetos reconhecendo-os e outros.

(El01EO06) Interagir com outras crianças da mesma faixa etária e adultos, adaptando-se ao convívio social.

- Comunicar-se com o outro imitando gestos, palavras e ações.
- Identificar as pessoas que compõem o grupo familiar.
- Perceber ações e expressões de seus colegas.

#### CAMPO DE EXPERIÊNCIA - CORPO, GESTOS E MOVIMENTOS:

(El01CG01) Movimentar as partes do corpo para exprimir corporalmente emoções, necessidades e desejos.

- Participar de situações coletivas de canto, dança, teatro e outras se manifestando corporalmente.
- Reagir positivamente frente a estímulos sensoriais.

(El01CG02) Experimentar as possibilidades corporais nas brincadeiras e interações em ambientes acolhedores e desafiantes.

- Explorar os espaços da instituição utilizando habilidades corporais como sentar, subir, descer, engatinhar, ficar em pé, rolar, deitar dentre outras possibilidades.
- Lançar objetos acompanhando seu trajeto.
- Percorrer circuito simples, organizados com materiais diversos de acordo com suas habilidades motoras.

# CAMPO DE EXPERIÊNCIA - <u>TRAÇOS, SONS, CORES E</u> <u>FORMAS:</u>

(El01TS01) Explorar sons produzidos com o próprio corpo e com objetos do ambiente.

- Explorar possibilidades vocais, como produzir sons: agudos e graves, fortes e fracos, longos e curtos.
- Perceber sons do ambiente e na manipulação de objetos.
- Perceber sons do ambiente e na manipulação de objetos.

(El01TS02) Traçar marcas gráficas, em diferentes suportes, usando instrumentos riscantes e tintas.

- Explorar e reconhecer diferentes movimentos gestuais ao produzir marcas gráficas em diferentes suportes.
- Experienciar com tintas e materiais típicos da região como folhas, sementes, flores, terras de diferentes texturas e cores etc.
- Manipular e explorar obras de arte, percebendo seus elementos visuais como: forma, espaço, cor, textura, linhas, ponto e outros, por meio da mediação de um adulto.

# CAMPO DE EXPERIÊNCIA - <u>ESCUTA</u>, <u>FALA PENSAMENTO E</u> IMAGINAÇÃO:

(El01EF08) Participar de situações de escuta de textos em diferentes gêneros textuais (poemas, fábulas, contos, receitas, quadrinhos, anúncios etc.).

- Participar de situações de escuta de diferentes gêneros textuais como: poemas, fábulas, contos, receitas e outros.
- Perceber a variedade de suportes textuais observando e manipulando: jornais, livros de receitas, revistas, dentre outros.

# CAMPO DE EXPERIÊNCIA <u>- ESPAÇO, TEMPOS, QUANTIDADES,</u> RELAÇÕES E TRANSFORMAÇÕES:

(El01ET03) Explorar o ambiente pela ação e observação, manipulando, experimentando e fazendo descobertas.

Apreciar e manifestar curiosidade frente aos elementos da

natureza, se entretendo com eles.

(El01ET06) Vivenciar diferentes ritmos, velocidades e fluxos nas interações e brincadeiras (em danças, balanços, escorregadores etc.).

- Participar de situações em que o (a) professor (a) relaciona noções de tempo a seus ritmos biológicos, para perceber a sequência temporal em sua rotina diária: alimentar-se, brincar, descansar, tomar banho.
- Realizar movimentos corporais na mesma frequência dos ritmos musicais.

# COMO VAMOS ESTUDAR OS CONTEUDOS?

# SEGUNDA-FEIRA 19/10 ATIVIDADE: BRINCANDO COM SUCATAS

Para esta atividade você vai utilizar potes vazios, caixa de diversos tamanhos, tampas variadas e coloridas.

Organize a sucata em uma caixa, para que possa utilizar outras vezes. Sentar com o bebê no cão em um local confortável e espalhar as sucatas. Observe a reação da criança em relação a cada material, observando como ela interage com os objetos. Explorar novas possibilidades com os brinquedos como: colocar tampinhas dentro da caixa e balançar para emitir sons, ou bater em uma lata ou pote com algum objeto, etc. No final da brincadeira, estimular a criança a ajudar guardar os brinquedos novamente dentro da caixa.

ESSA ATIVIDADE FAVORECE A CRIATIVIDADE E INVENÇÕES DA CRIANÇA ATRAVÉS DA OFERTA DE VÁRIOS OBJETOS E MATERIAIS NÃO ESTRUTURADOS.



#### **ESCONDE – ESCONDE**

Para esta atividade você vai precisar de um lenço grande ou lençol. Esconda–se embaixo dele e pergunte ao bebê; cadê a mamãe, ou papai, ou quem estiver brincando com o bebê nesse momento, diga o seu nome. O bebê irá puxar o pano para achar você. Repita a brincadeira, dessa vez escondendo o bebê, sempre enfatizando o nome dele (a) enquanto pergunta; 'cadê' e dizer o nome do bebê que estava aqui.

OBJETIVO; Estimular a oralidade, através da audição e repetição do nome do adulto e da criança.



## TERÇA-FEIRA 20/10 HISTÓRIA

Contar histórias é uma arte popular. As histórias devem ser contadas por e com prazer. A entonação da fala, sons, ruídos e a música são fatores importantes ao contar histórias, pois a criança é levada ao mundo fantástico da imaginação.

Prepare um local agradável para que a criança se sinta confortável. Pode também utilizar um bicho de pelúcia da preferência da criança para ajudá-la na concentração.



#### IMITANDO OS ANIMAIS (música; vamos brincar – CD XUXA)

Essa atividade pode ser feita com ou sem acompanhamento do CD, mais você precisará conhecer a música para cantar para o seu bebê, é importante fazer os movimentos junto com o bebê, para que depois ele tente fazer sozinho de acordo com a sua capacidade.

#### **MÚSICA**

Vamos brincar Vamos rodar Bater as mãos (clapclapclap) Vamos pular E o que eu disser Tem que imitar Imitandoo macaco de cabeça Pra baixo

Vamos brincar

Vamos brincar

Vamos rodar

Bater as mãos (clapclapclap)

Vamos pular

E o que eu disser

Tem que imitar

Imitando o sapinho dando pulinhos

Vamos brincar

Vamos brincar

Vamos rodar

Bater as mãos (clapclapclap)

Vamos pular

E o que eu disser

Tem que imitar

Imitando o leão abrindo o bocão

Vamos brincar

E quem gostou

Tem que gritar (áááááá)

Bater as mãos (clapclapclap)

E pra acabar

Vamos formar

Um lindo coração

Com as nossas mãos... vamos brincar

#### **QUARTA-FEIRA 21/10**

#### Atividade: Caras e caretas

Crianças adoram brincar em frente do espelho.

Diante dele descobrem o mundo a sua volta, aprendem a reconhecer as pessoas com quem convivem e tomam consciência a respeito de si mesmas. As atividades com espelho também contribuem para entender os limites do próprio corpo.

Em frente ao espelho, sente junto com o seu bebê e faça diversas caretas para que ele (a) possa observar e imitar junto com você.

ESSA ATIVIDADE POSSIBILITA TRABALHAR EXPRESSÕES, GESTOS CORPORAIS E IMITAÇÕES, FAMILIARIZAR-SE COM A SUA IMAGEM E DOS OUTROS.



## **EQULIBRANDO O CHAPÉU**

Para esta atividade pode se usar um travesseiro pequeno ou qualquer objeto leve que tenha em casa.

Estimule o bebê para que coloque o objeto na cabeça, imitando um chapéu e equilibrando o objeto na cabeça sem deixar cair. Realizar a atividade enquanto o bebê demonstrar interesse.



## QUINTA-FEIRA 22/10 HISTÓRIA:

#### A FADA E A ÁRVORE

UMA TARDE, ARTUR FOI DEITAR-SE DEBAIXO DE UMA ÁRVORE. ARTUR DORMIU E SONHOU. NO SONHO, ELE VIU UMA FADA SAIR DA ÁRVORE.

A FADA TINHA NA CABELEIRA O VERDE DA MATA. ELA FALOU:

TENHA CARINHO COMIGO. SOU A VIDA DA ÁRVORE. UMA ÁRVORE AJUDA A TORNAR O AR PURO!

AÍ ARTUR ACORDOU. ELE PERGUNTOU PARA A

ÁRVORE:

\_\_ VOCÊ Á FADA DE VERDADE, OU EU SONHEI?



#### **BRINCANDO COM OS SONS**

Sentar o bebê em um tapete no chão e faça sons batendo palmas, assoviando e estalando a língua, produzindo sons com o corpo, repita os sons até que a criança tente imitá-lo. A duração da brincadeira vai depender do interesse da criança.

OBJETIVO: Que a criança sinta e perceba as partes do seu corpo e todas as possibilidades que está maravilhosa máquina humana (corpo) é capaz de fazer e produzir.



#### SEXTA-FEIRA 23/10

#### **ATIVIDADE: Circuito Legal**

Para esta atividade você vai utilizar os objetos que tem em casa como: mesa, cadeira, colchão ou colchonete.

Em um local seguro e agradável, organize o espaço com os obstáculos. Depois de pronto você irá direcionar o bebê a passar pelos obstáculos, se precisar segurando as mãos, até mesmo demostrando como fazer, por exemplo: passar por baixo de um túnel feito com a mesa ou cadeira, se tiver caixote ou algum objeto baixo, incentivar o bebê a pular por cima e por último rolar no colchonete ou colchão.

É necessário que o adulto sempre auxilie a criança na realização do circuito, pois os movimentos embora pareçam de fácil execução, são complexos para os bebês, pois eles não saberão ligar a ação ao obstáculo.



# PINTURA COM COTONETE

Com uma folha sulfite, tinta e cotonetes, a mamãe irá acompanhar e direcionar o bebê a fazer movimentos no papel com a tinta utilizando o cotonete.

